

**JEUGDOPLEIDING JVC DEDEMSVAART**  
**VEREENVOUDIGE VOETBALVORMEN**  
**JO8 JO9 JO10 JO11**

**Mooie trainingsvormen**

**Trainingsvormen die bij deze leeftijden goed past**

**Het zijn in principe allemaal voetbal spelvormen**

**Oefenvormen met veel balcontacten**

**Veel variatie in een training**

**Deze oefenvormen kunnen zorgen voor veel beleving**

**En beleving zorgt weer voor veel voetbal plezier**

**Daar gaat het om bij deze leeftijden**

**Dan gaat de ontwikkeling ook sneller**

**Doel moet zijn dat de spelers wat leren om beter te worden**

**Bekijk deze oefeningen rustig**

**Winnen is leuk ontwikkeling spelers nog belangrijker**

**Verder hoop ik dat jullie hier alvast wat aan hebben**

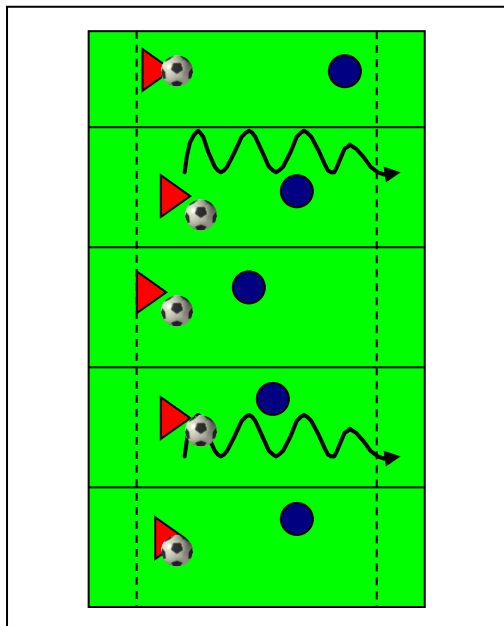
**Hebben jullie hier vragen over kun je altijd bij mij terecht**

**Ab Wessels HJO**

# 1 tegen 1

1. 1 tegen 1  
○ lijnvoetbal

Organisatie:



- na elk partijtje schuiven ● door

**Aantallen spelers:**

▲ = 4/5      ● = 4/5

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = dribbel over achterlijn

● = idem

**Spelregels:**

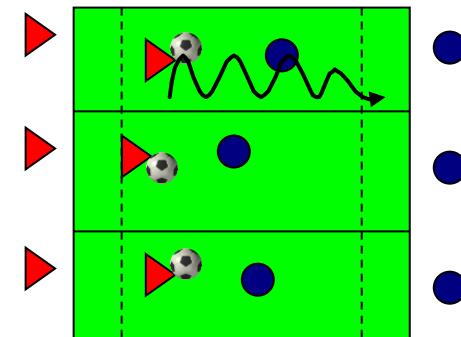
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

## 2. 1 tegen 1

- o lijnvoetbal



- o goede verdeling arbeid - rust
- o op signaal trainer wisselen
- o 'kijkende' spelers komen in veld

### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = dribbel over achterlijn

● = idem

#### Spelregels:

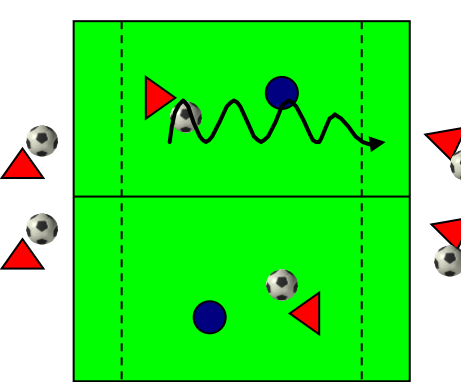
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

## 3. 1 tegen 1

- o lijnvoetbal



- o twee vaste verdedigers
- o verdedigers regelmatig wisselen

### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = dribbel over achterlijn

● = idem

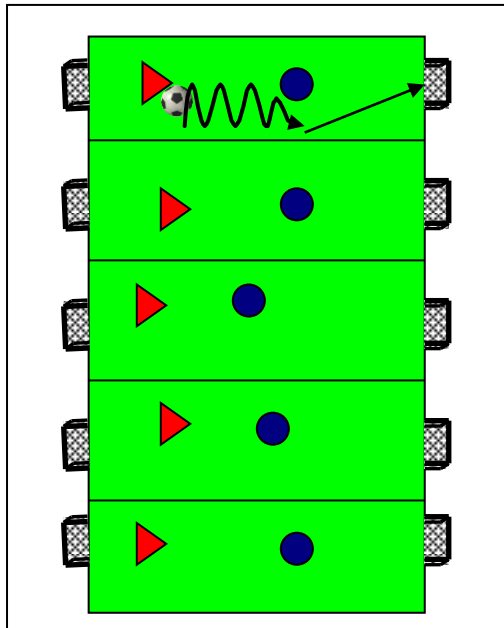
#### Spelregels:

- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

4. **1 tegen 1**  
 ○ 2 doeltjes



- na elk partijtje schuiven ● door

**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 4/5      ● = 4/5

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = dribbel over achterlijn

● = idem

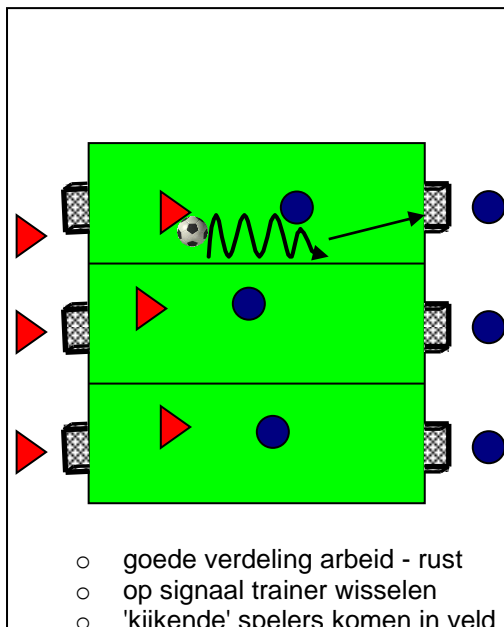
**Spelregels:**

- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld breder/doel groter
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

5. **1 tegen 1**  
 ○ 2 doeltjes



- goede verdeling arbeid - rust
- op signaal trainer wisselen
- 'kijkende' spelers komen in veld

**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 4/5      ● = 4/5

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren in doeltje

● = idem

**Spelregels:**

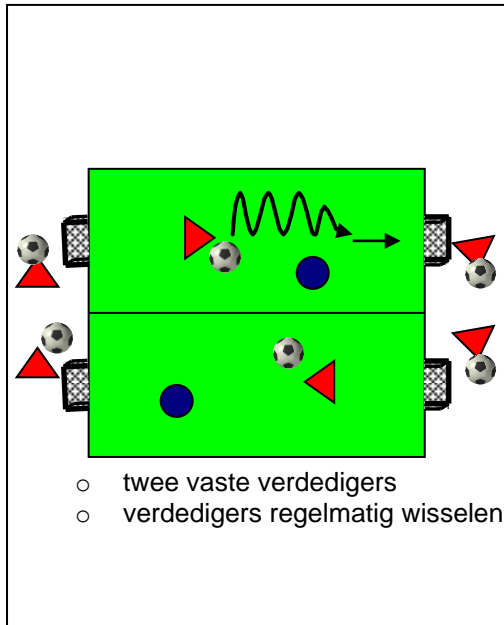
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld breder/doel breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 6. 1 tegen 1

- 2 doeltjes



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

### Spelregels:

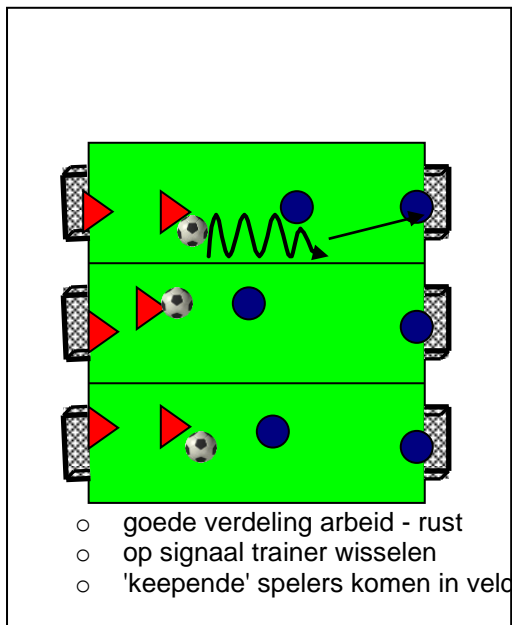
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doel breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 7. 1+k tegen 1+k

- 2 doelen met keepers



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

### Spelregels:

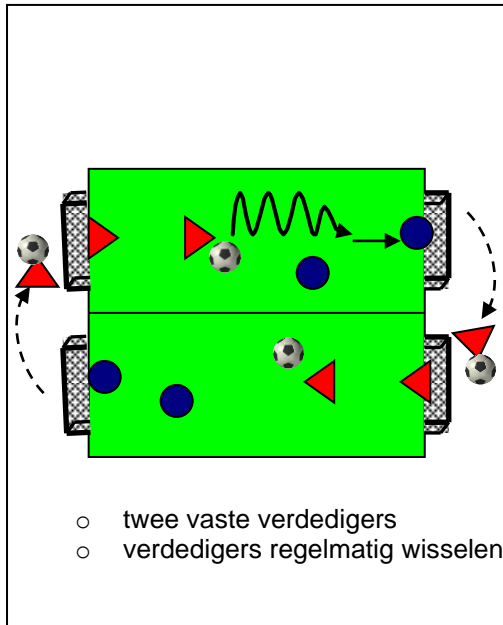
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

## 8. 1+k tegen 1+k

- 2 doelen met keepers



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

#### Spelregels:

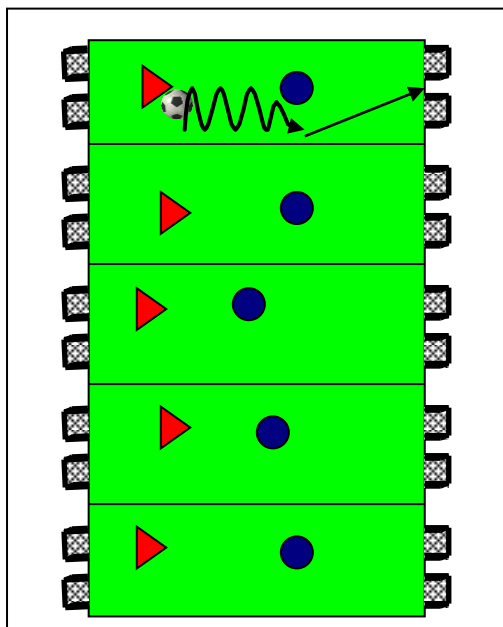
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

## 9. 1 tegen 1

- 4 doeltjes



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 1 van 2 doeltjes

● = idem

#### Spelregels:

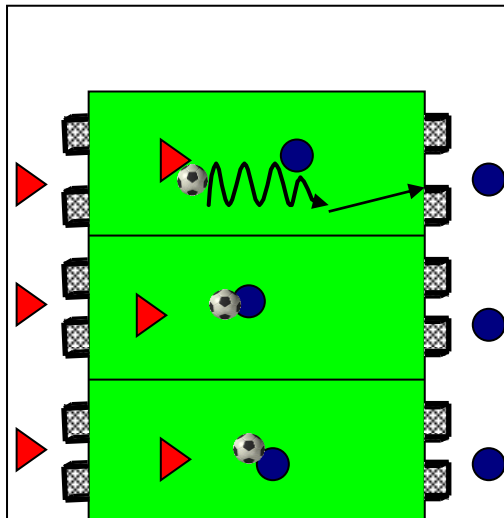
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen groter/doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doelen smaller

## 10. 1 tegen 1

- 4 doeltjes



- goede verdeling arbeid - rust
- op signaal trainer wisselen
- 'kijkende' spelers komen in veld

## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 1 van 2 doelen

● = idem

### Spelregels:

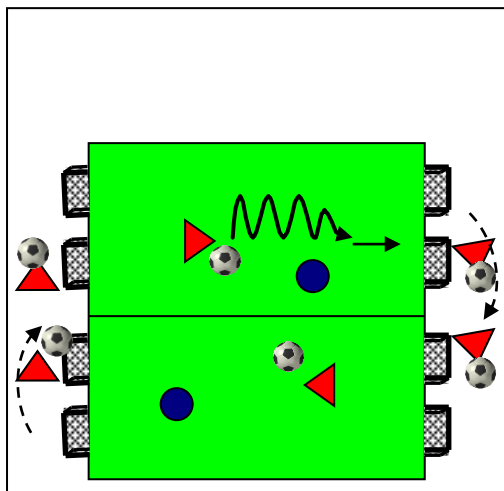
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder/doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 11. 1 tegen 1

- 4 doeltjes



- twee vaste verdedigers
- verdedigers regelmatig wisselen

## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 1 van 2 doelen

● = idem

### Spelregels:

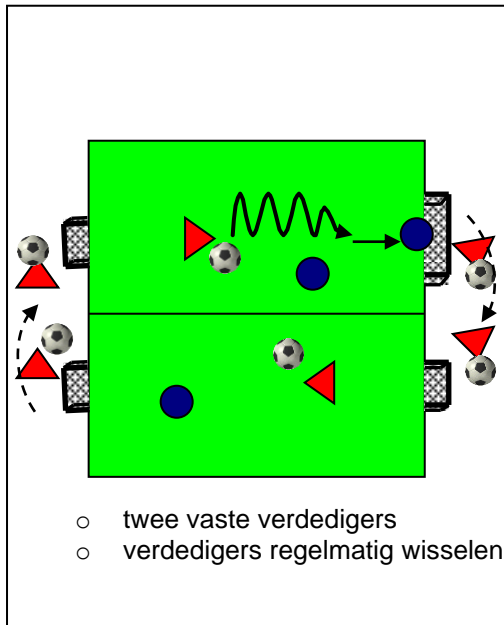
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder/doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 12. 1+k tegen 1

- o doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = idem

#### Spelregels:

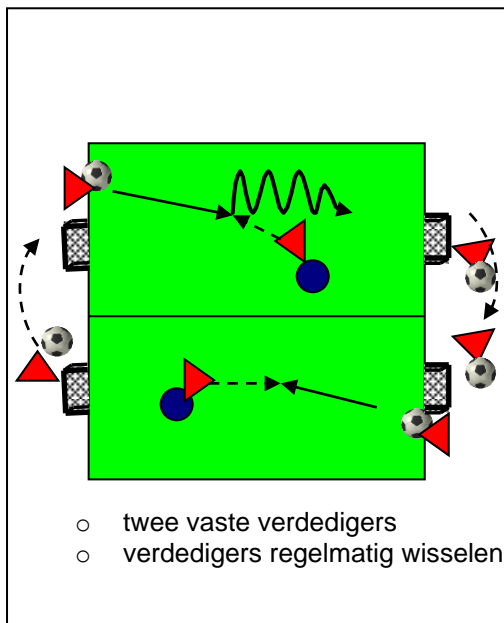
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 13. 1 tegen 1 na aanspelen

- o 2 doeltjes



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = idem

#### Spelregels:

- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

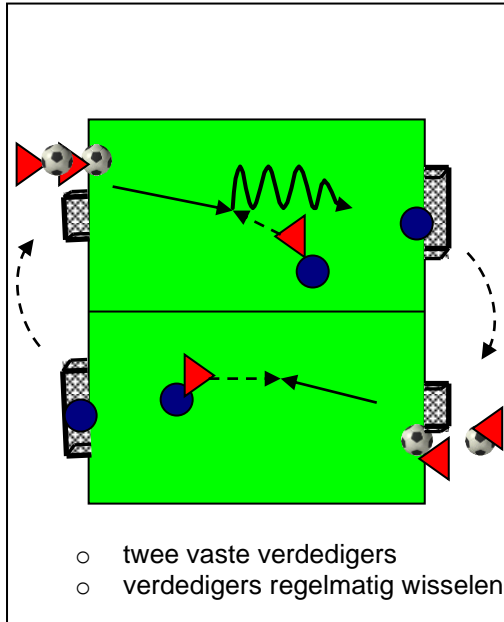
#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller



## 14. 1+k tegen 1 na aanspelen

- o doel met keeper/doeltje



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = idem

### Spelregels:

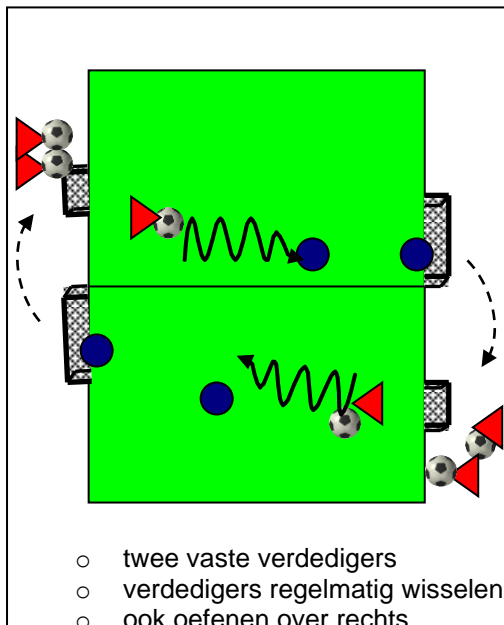
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

## 15. 1 tegen 1+k

- o doel met keeper/doeltje



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = idem

### Spelregels:

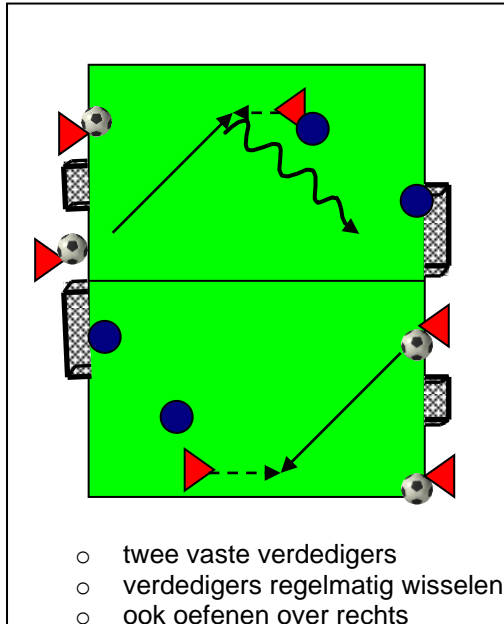
- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

## 16. 1 tegen 1+k na aanspelen

- o doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4/5      ● = 4/5

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = idem

#### Spelregels:

- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

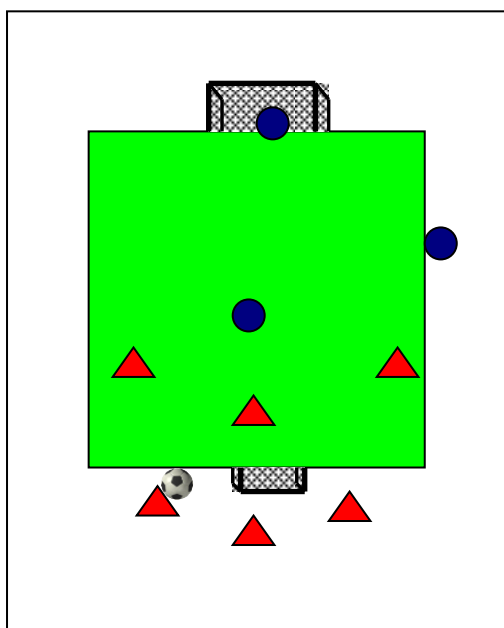
#### Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

# 3 tegen 1

## 1. 3 tegen 1+k

- o doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

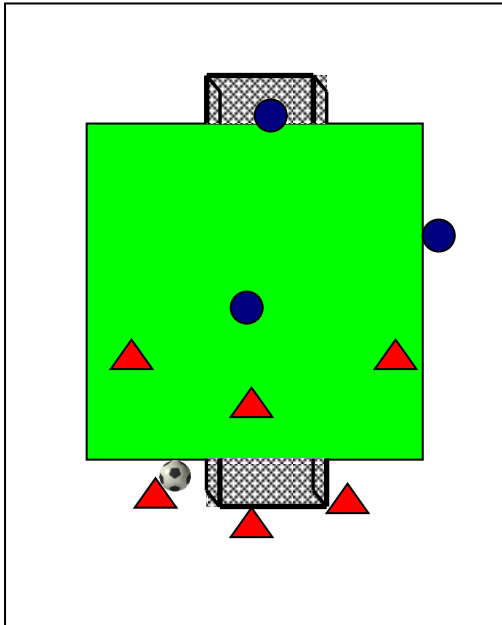
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 3 tegen 1+k

- o doel met keeper/doel zonder keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

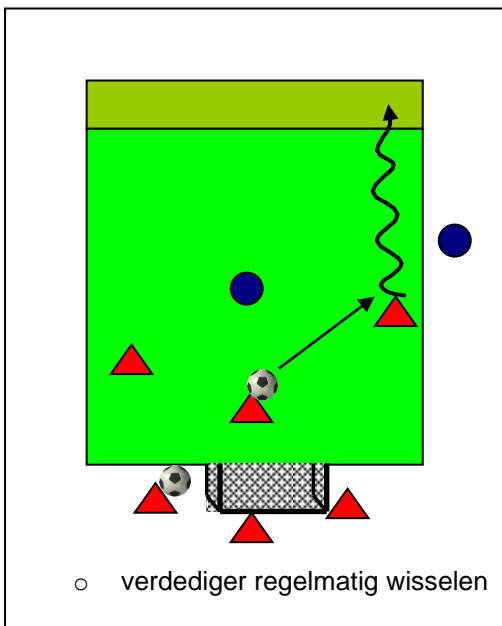
- uit :
- achter :
- hoekschoep :
- goal :

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 3 tegen 1+k

- o lijnvoetbal/doel zonder keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 2/3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

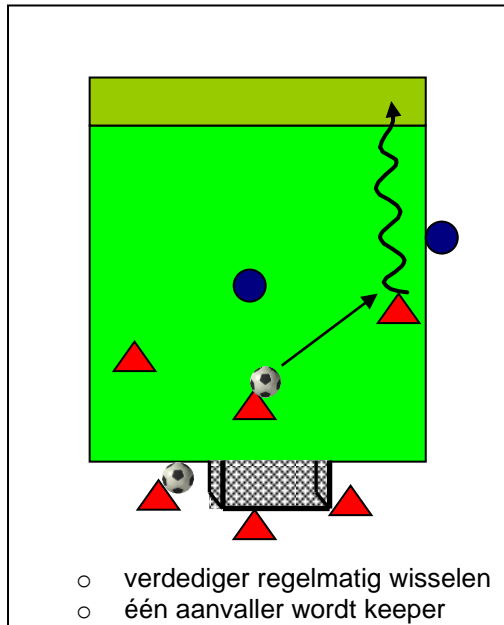
- uit :
- achter :
- hoekschoep :
- goal :

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

#### 4. 3 tegen 1

- lijnvoetbal/doel met keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 2/3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

##### Spelregels:

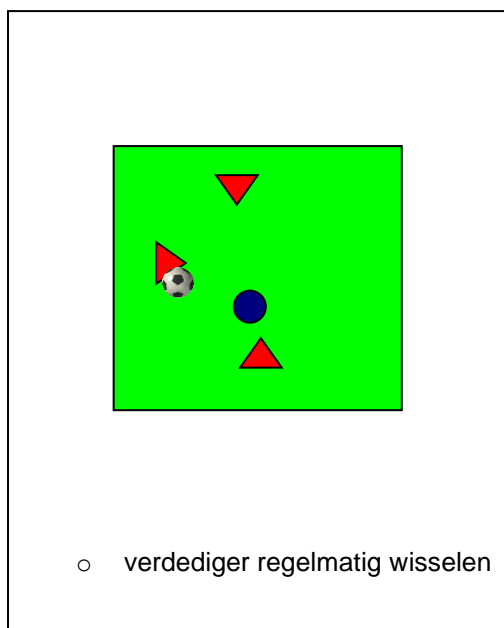
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

#### 5. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 1-3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = onderscheppen is punt

##### Spelregels:

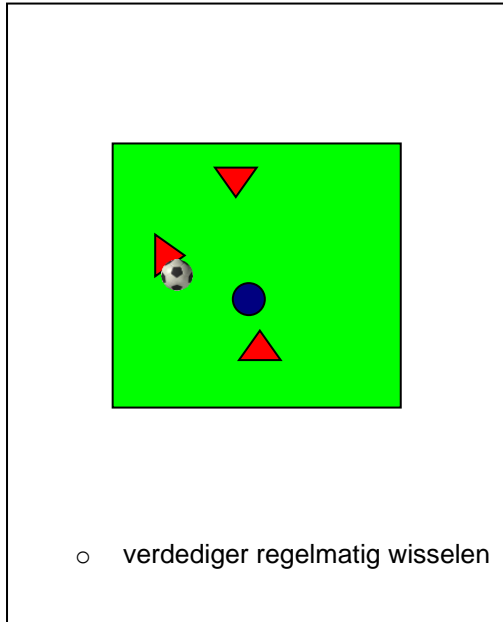
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 1-3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

#### Spelregels:

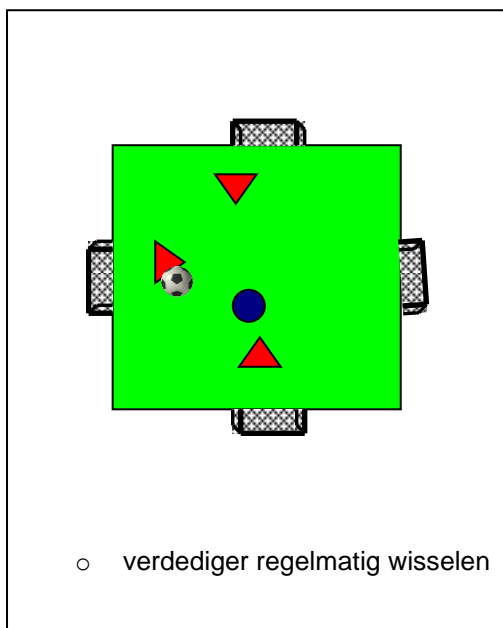
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 7. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 1-3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = in doeltje passen is punt

#### Spelregels:

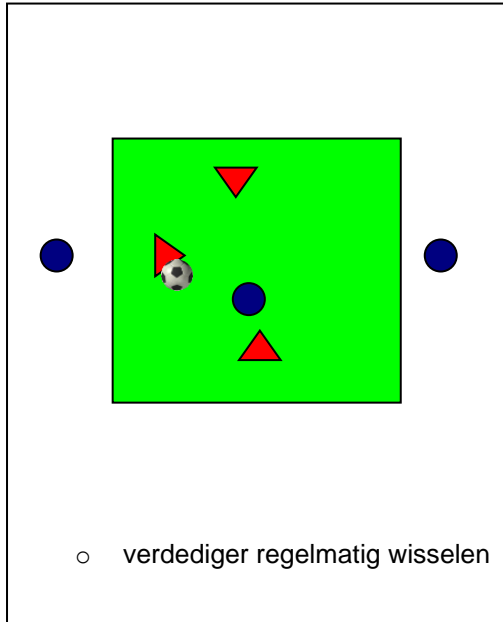
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 1-3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

#### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

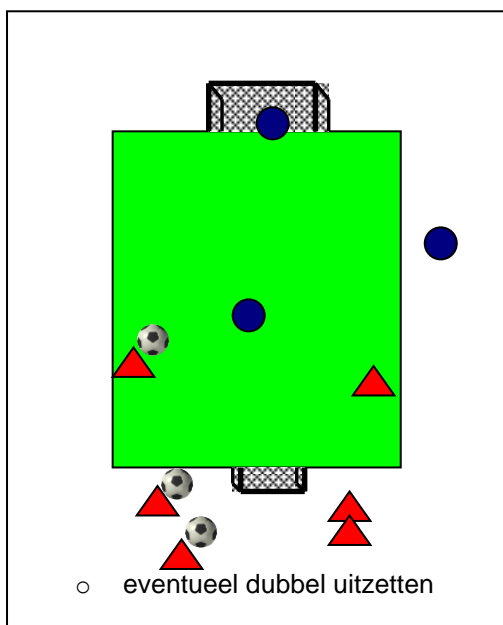
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 2 tegen 1

## 1. 2 tegen 1+k

- doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

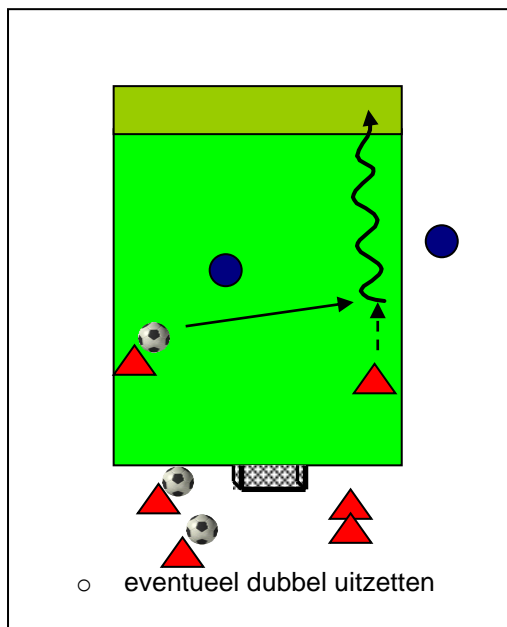
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 2 tegen 1

- lijnvoetbal/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

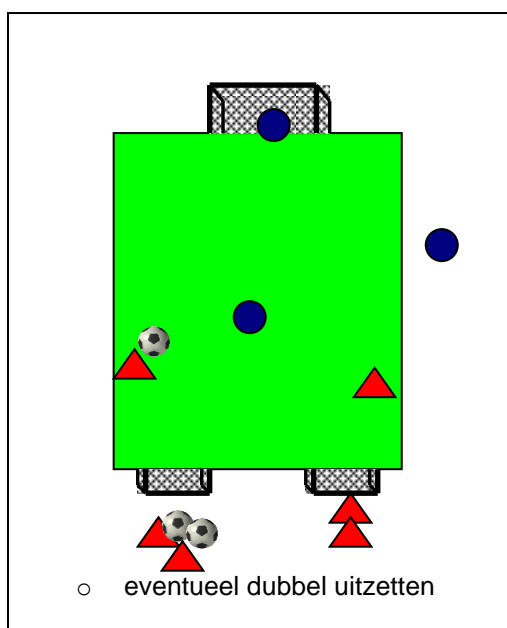
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 2 tegen 1+k

- doel met keeper/2 doeltjes



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in 1 van 2 doeltjes

#### Spelregels:

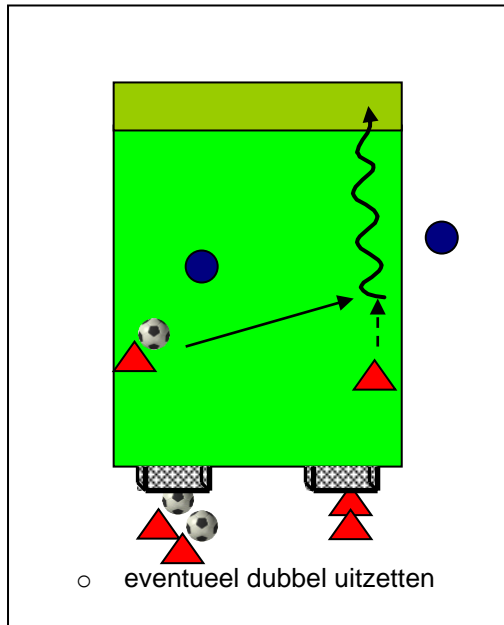
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 4. 2 tegen 1

- lijnvoetbal/2 doeltjes



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 1 van 2 doeltjes

##### Spelregels:

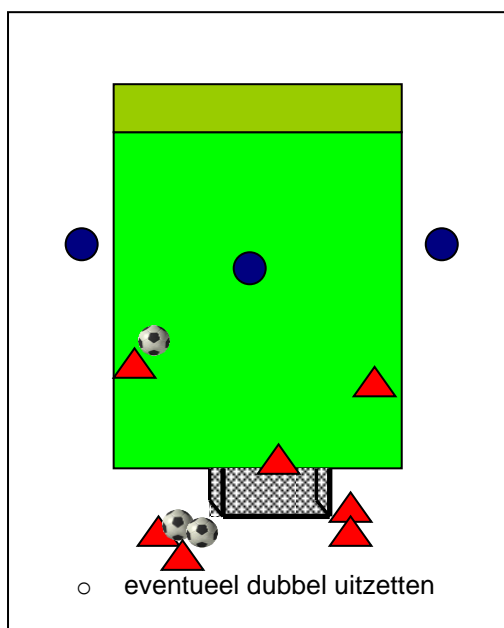
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 5. 2+k tegen 1

- lijnvoetbal/doel met keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

##### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

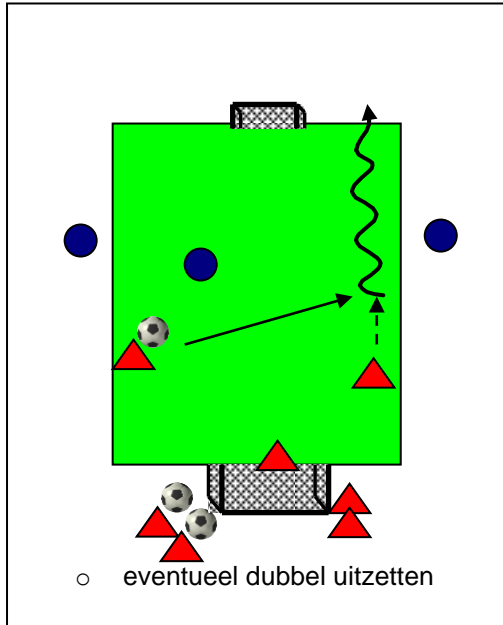
##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



## 6. 2+k tegen 1

- doeltje/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in klein doeltje  
● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

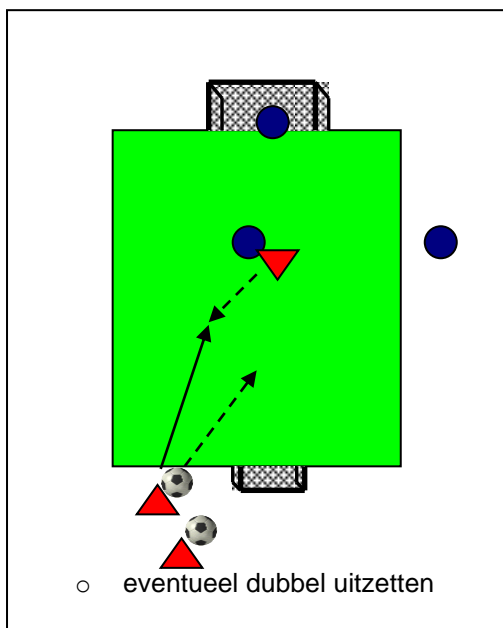
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 7. 2 tegen 1+k na aanspelen

- doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

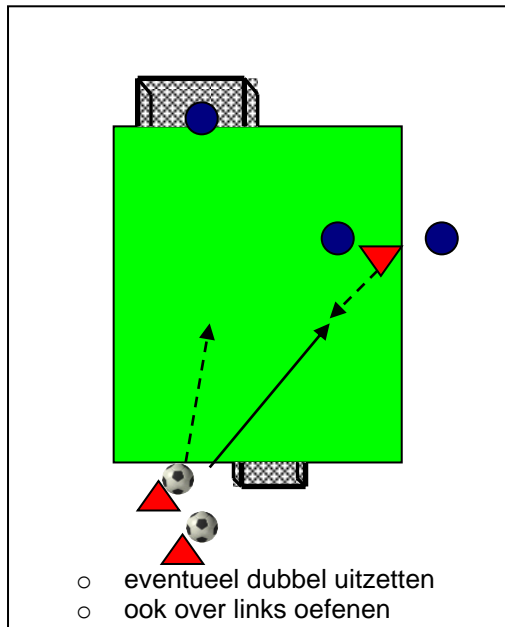
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 2 tegen 1+k na aanspelen

- o doel met keeper/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

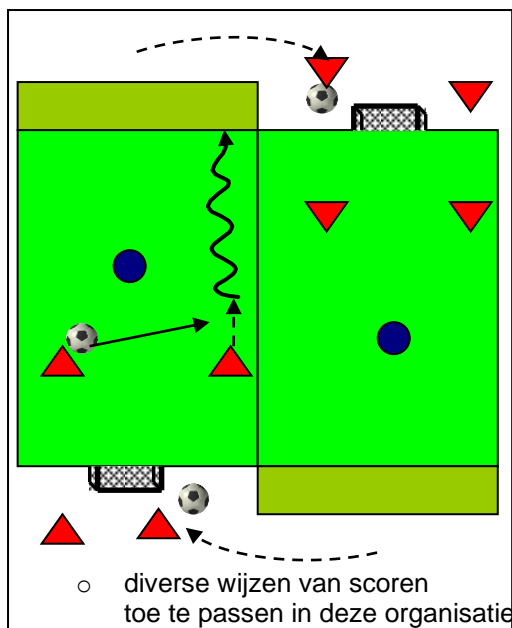
- uit :
- achter :
- hoekschoep :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 9. 2 tegen 1

- o lijnvoetbal/doeltje



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 6      ● = 3/4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschoep :
- goal :

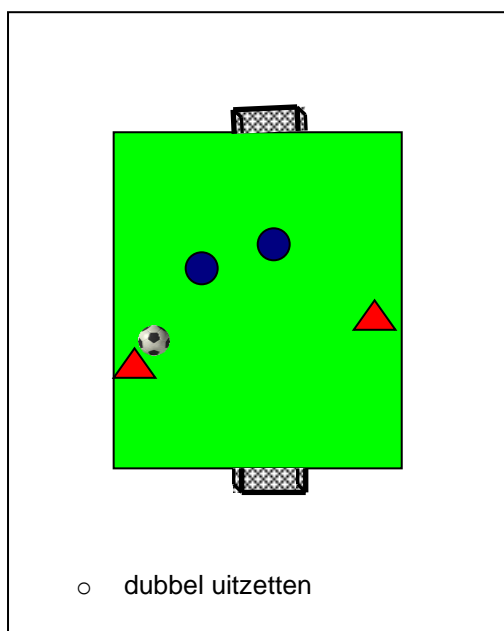
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 2 tegen 2

1. 2 tegen 2
- 2 doeltjes

## Organisatie:



### Aantallen spelers:

▲ = 2      ● = 2

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = scoren in doeltje

### Spelregels:

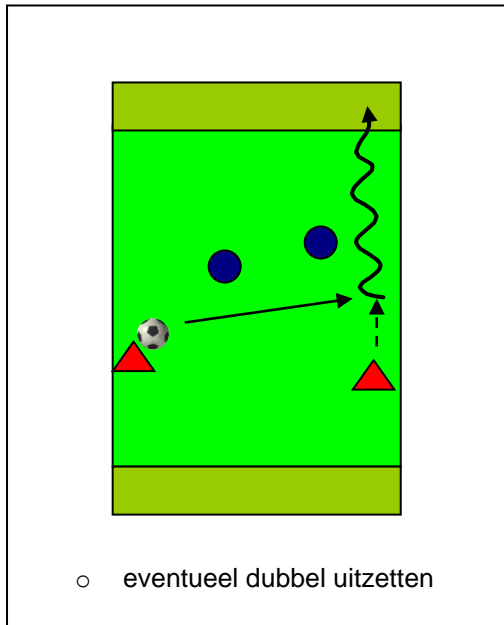
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

## 2. 2 tegen 2

- lijnvoetbal



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 2      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren door dribbel in scoorvak

#### Spelregels:

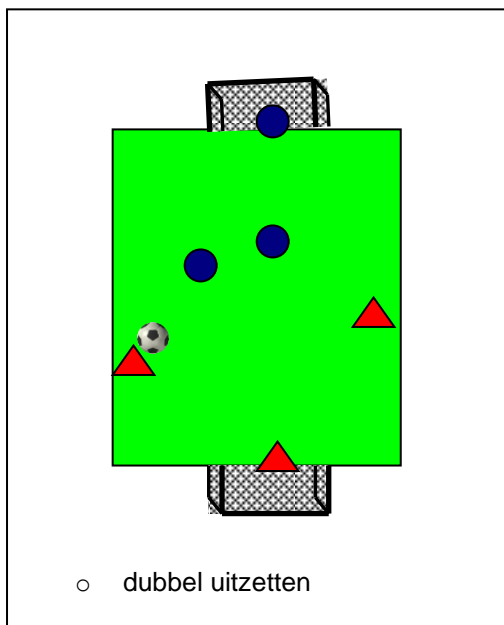
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 2+k tegen 2+k

- doelen met keepers



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

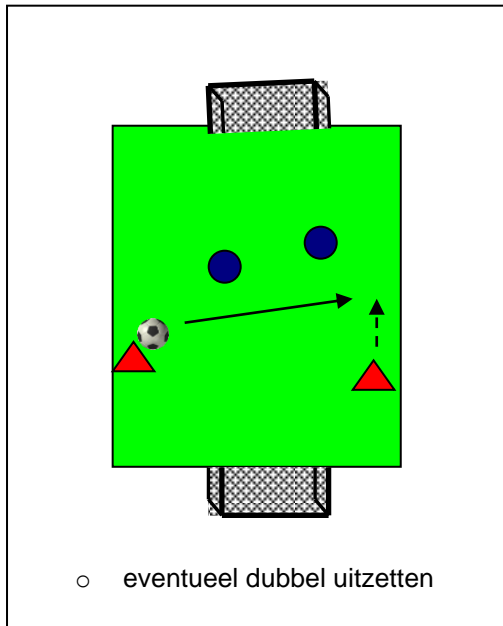
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : keeper start

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 4. 2 tegen 2

- 2 doelen zonder keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 2      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper

● = scoren in doel zonder keeper

##### Spelregels:

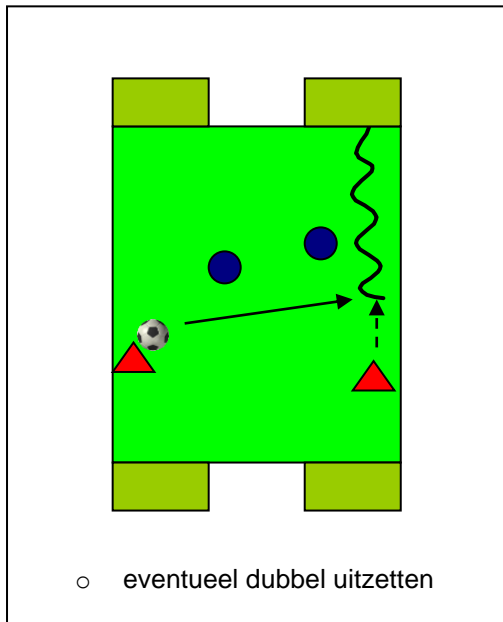
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 5. 2 tegen 2

- lijnvoetbal



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 2      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren door dribbel in scoorvak

##### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

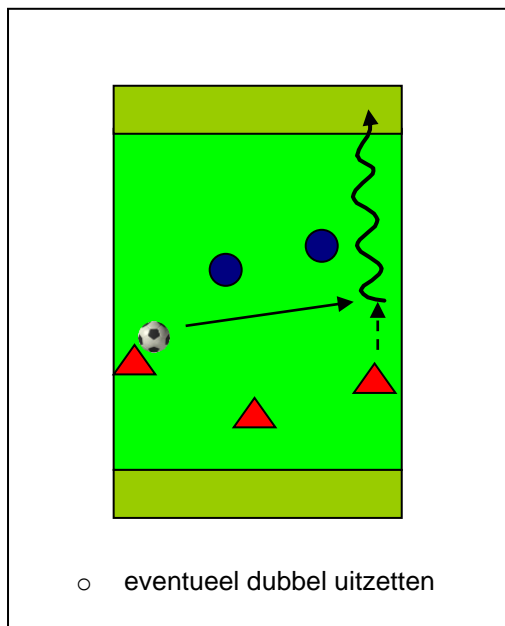
##### Variatie

- gemakkelijker: veld/scoorvak groter
- moeilijker: veld/scoorvak kleiner

# 3 tegen 2

1. **3 tegen 2**  
○ lijnvoetbal

**Organisatie:**



**Aantallen spelers:**

▲ = 3      ● = 2

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren door dribbel in scoorvak

**Spelregels:**

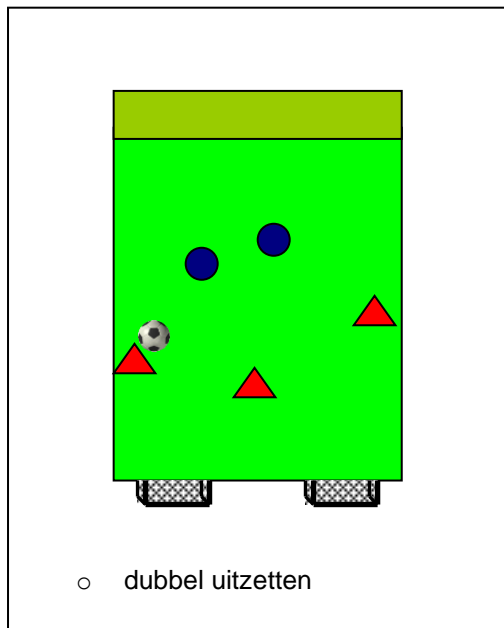
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 3 tegen 2

- lijnvoetbal/2 doeltjes



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 2

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

### Spelregels:

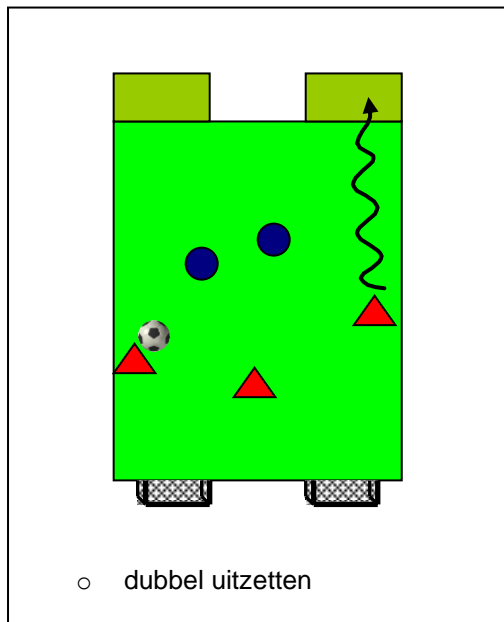
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

## 3. 3 tegen 2

- lijnvoetbal/2 doeltjes



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 2

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

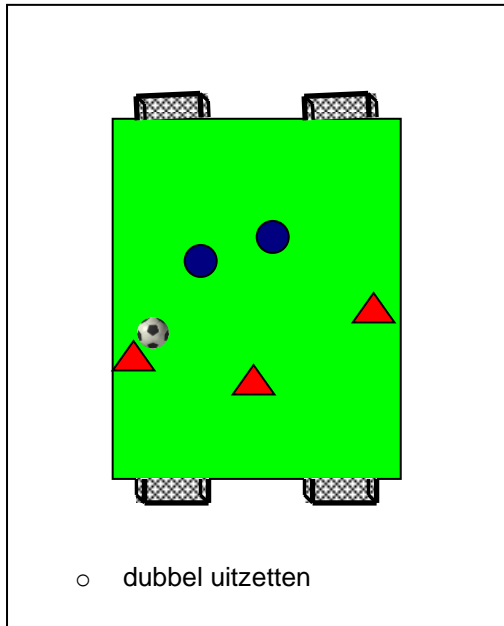
### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

4. **3 tegen 2**  
 ○ 4 doeltjes



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**  
 ▲ = 3      ● = 2

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**  
 ▲ = scoren in 2 doeltjes  
 ● = scoren in 2 doeltjes

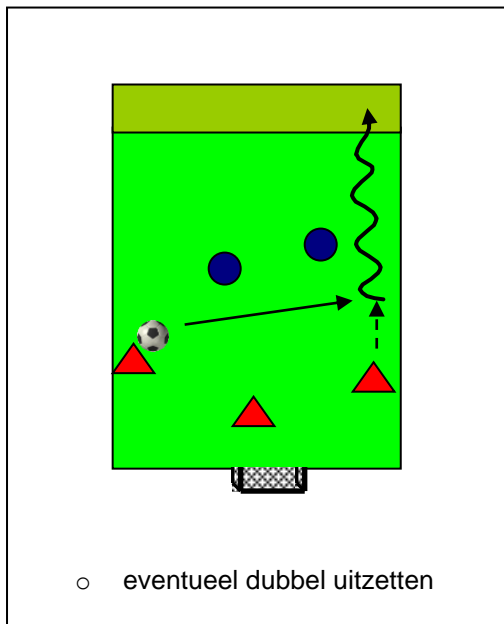
**Spelregels:**

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

5. **3 tegen 2**  
 ○ lijnvoetbal/1 doeltje



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**  
 ▲ = 3      ● = 2

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**  
 ▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
 ● = scoren in doeltje

**Spelregels:**

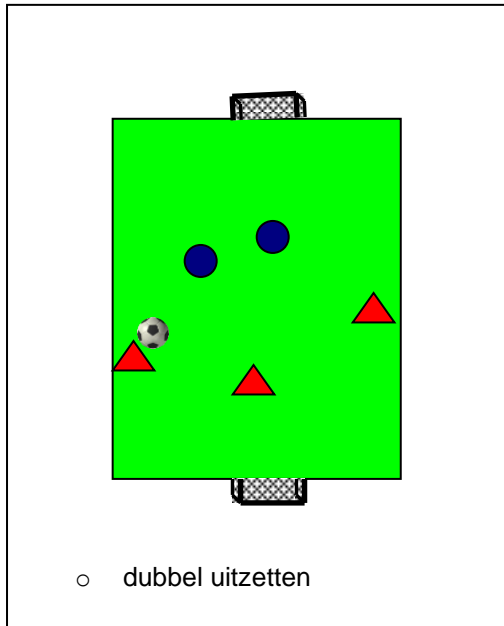
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



6. **3 tegen 2**  
 ○ 2 doeltjes



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 3      ● = 2

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren in doeltje

● = scoren in doeltje

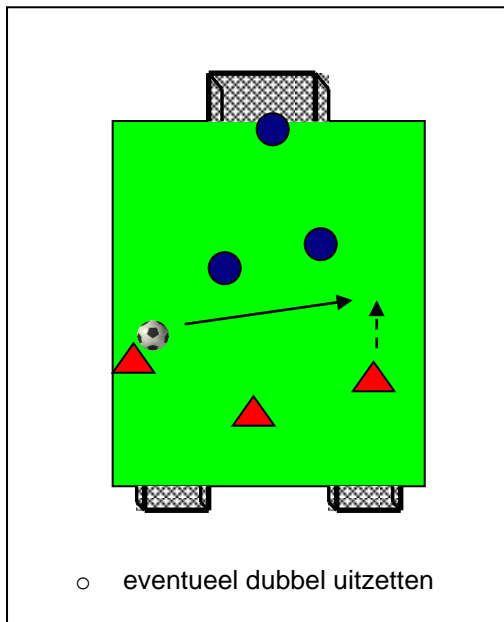
**Spelregels:**

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

7. **3 tegen 2+k**  
 ○ teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2  
 ○ 2 doeltjes/doel met keeper



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 3      ● = 3

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

**Spelregels:**

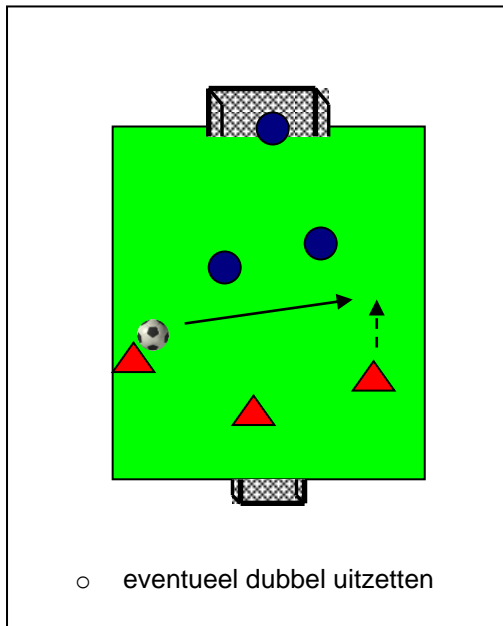
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 3 tegen 2+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2
- doeltje/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren doeltje

### Spelregels:

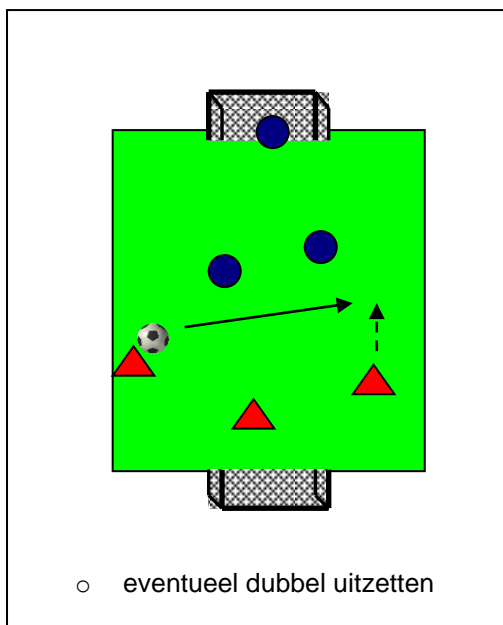
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

## 9. 3 tegen 2+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2
- doel zonder keeper/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

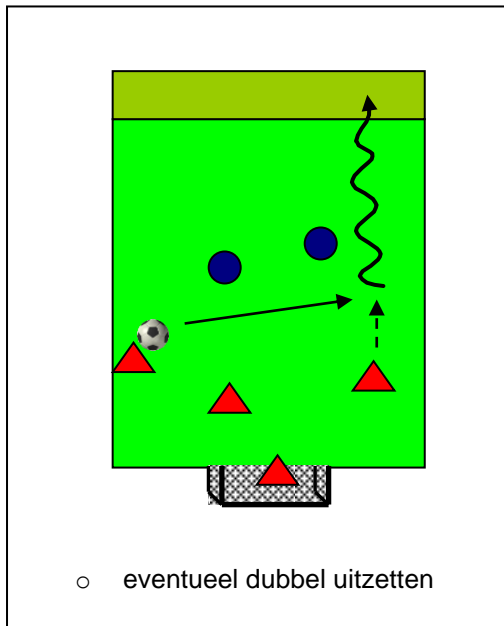
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 10. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

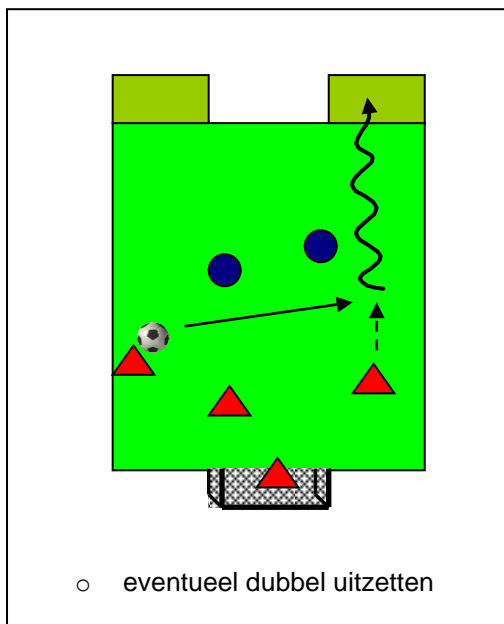
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 11. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

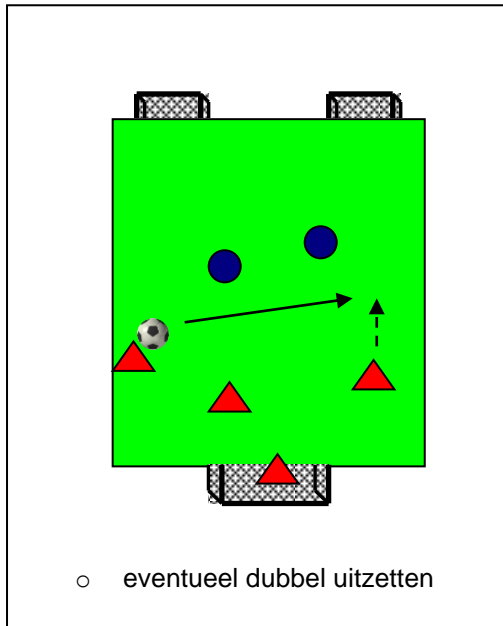
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 12. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel zonder keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

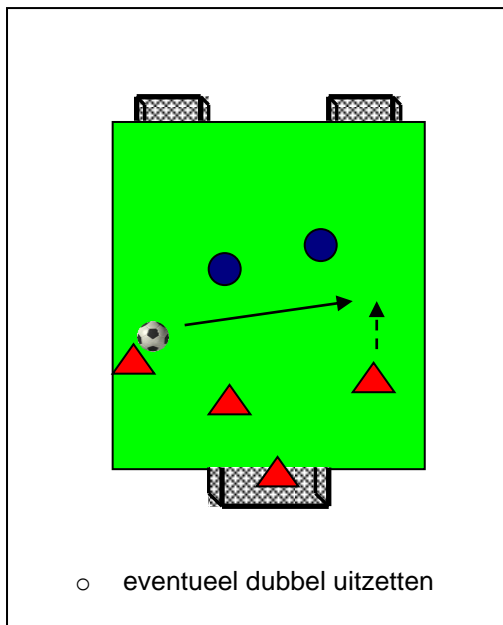
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 13. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

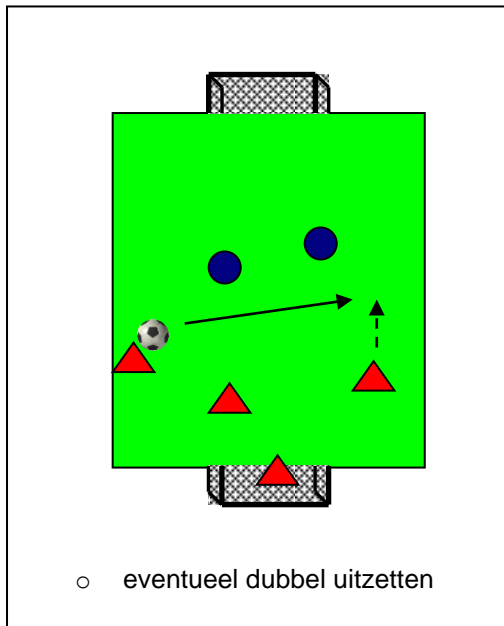
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 14. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- doel zonder keeper/doel met keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper

● = scoren in doel met keeper

##### Spelregels:

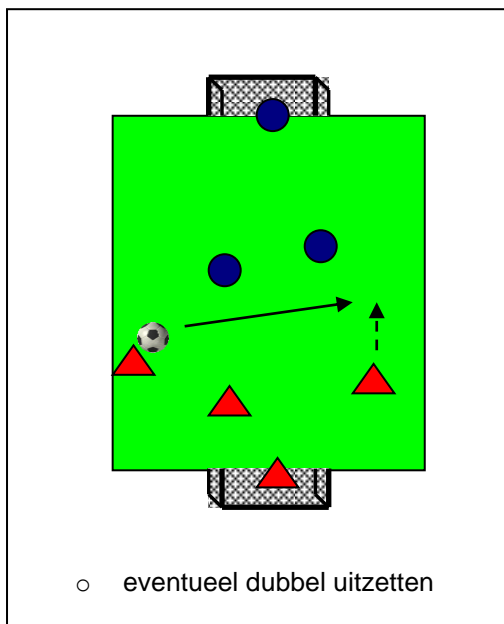
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 15. 3+k tegen 2+k

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 1:2
- doel met keeper/doel met keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

##### Spelregels:

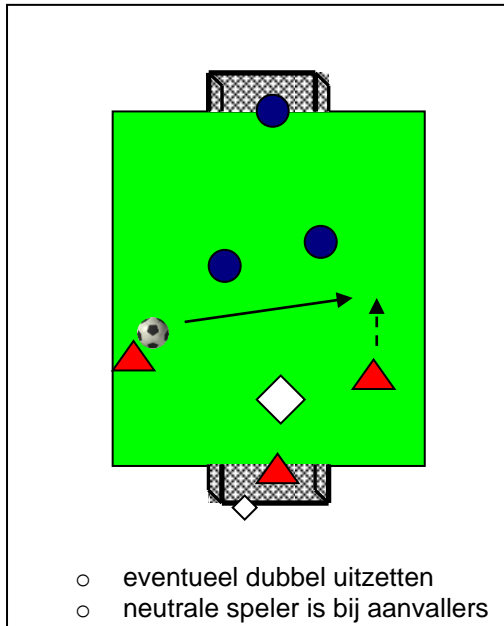
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 16. 2+k tegen 2+k + neutrale speler

- teamorganisatie: 1:2 t.o.v. 1:2 + neutrale speler
- doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

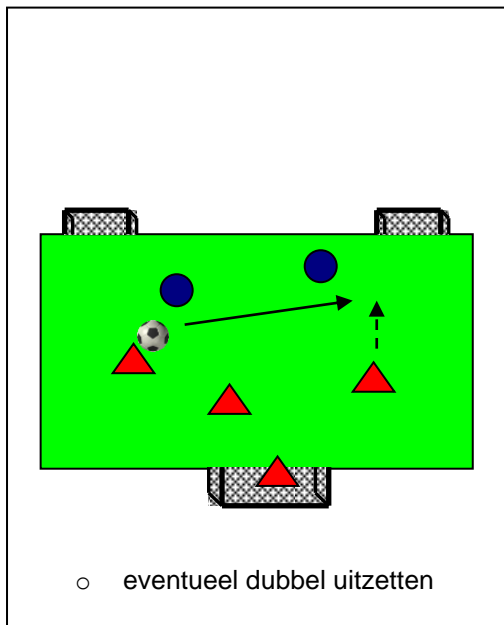
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 17. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

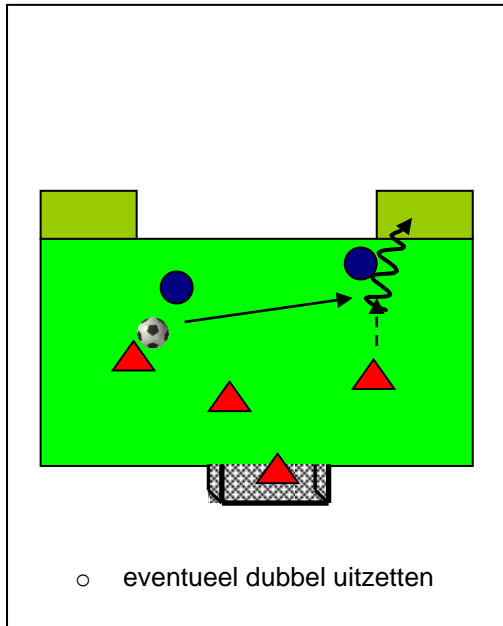
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 18. 3+k tegen 2

- o teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- o lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

- ▲ = scoren in doel zonder keeper
- = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

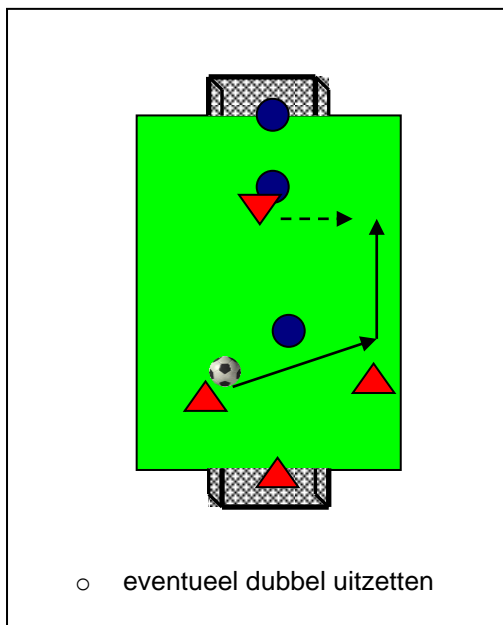
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 19. 3+k tegen 2+k

- o teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1:1
- o doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

- ▲ = scoren in doel met keeper
- = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

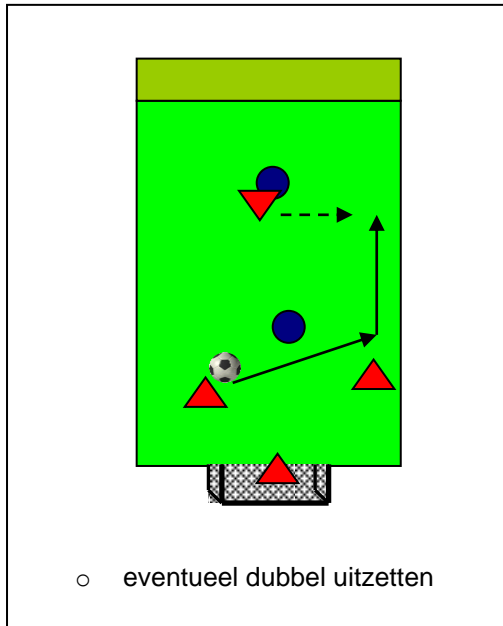
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 20. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

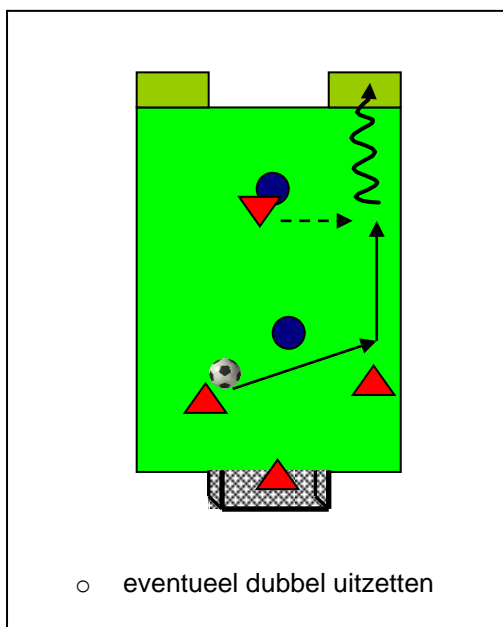
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 21. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

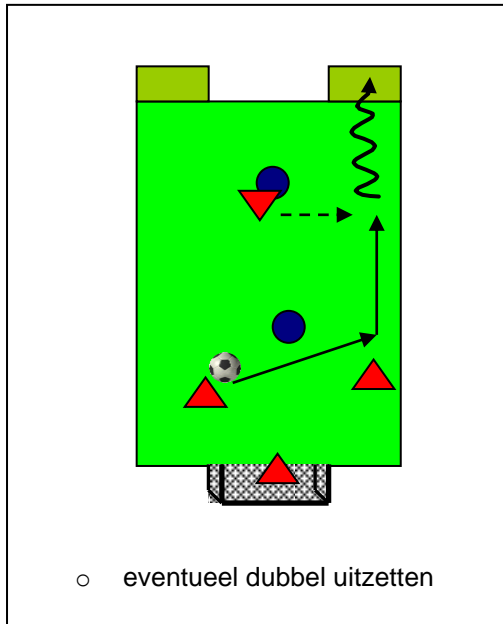
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



## 22. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltjes  
● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

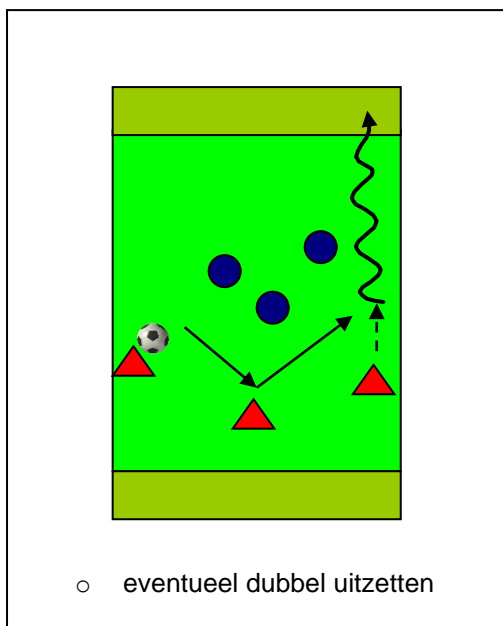
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 3 tegen 3

## 1. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren door dribbel in scoorvak

#### Spelregels:

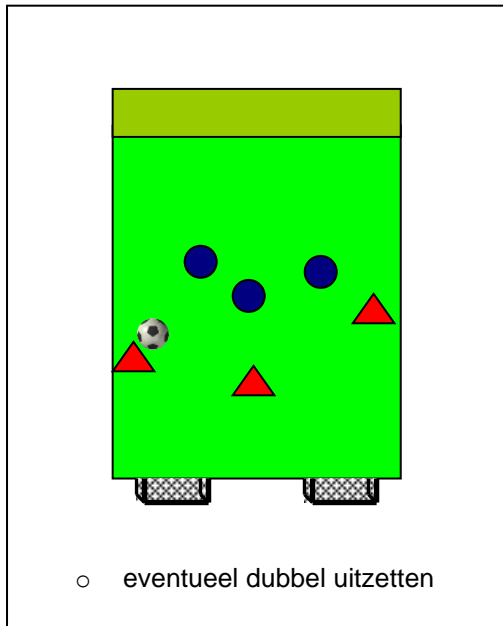
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/2 doeltjes



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

#### Spelregels:

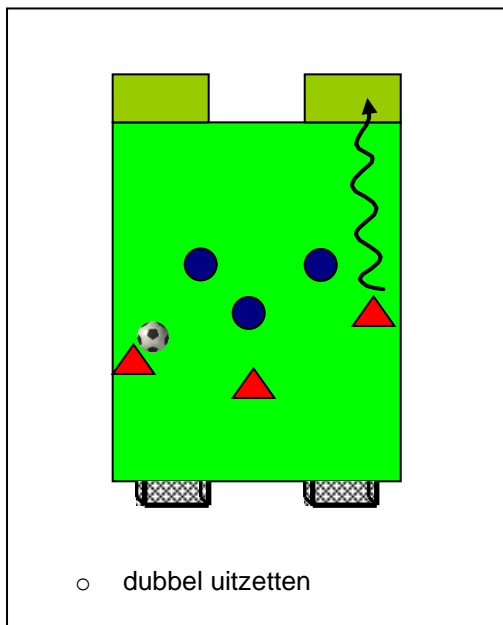
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

## 3. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/2 doeltjes



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

#### Spelregels:

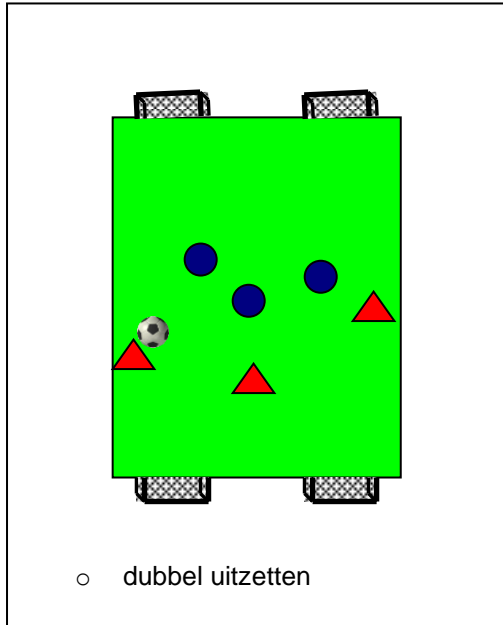
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

#### 4. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- 4 doeltjes



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in 2 doeltjes

##### Spelregels:

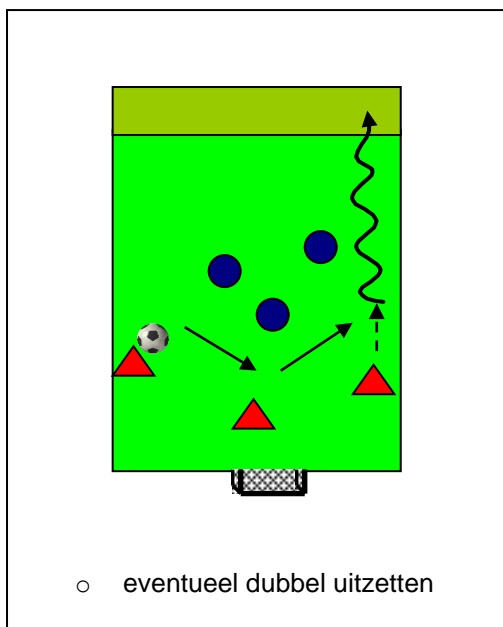
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

#### 5. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/1 doeltje



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doeltje

##### Spelregels:

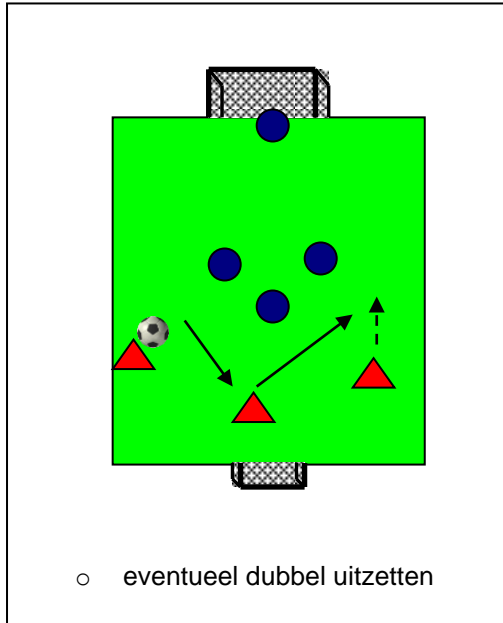
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 3 tegen 3+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:3
- doeltje/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 3      ● = 4

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doeltje

### Spelregels:

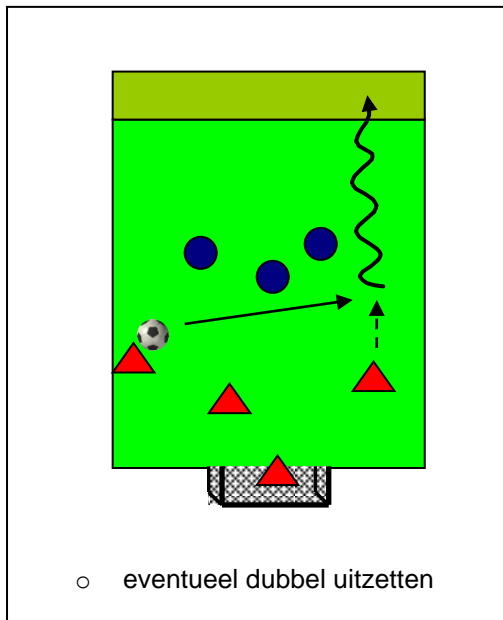
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

## 7. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

### Spelregels:

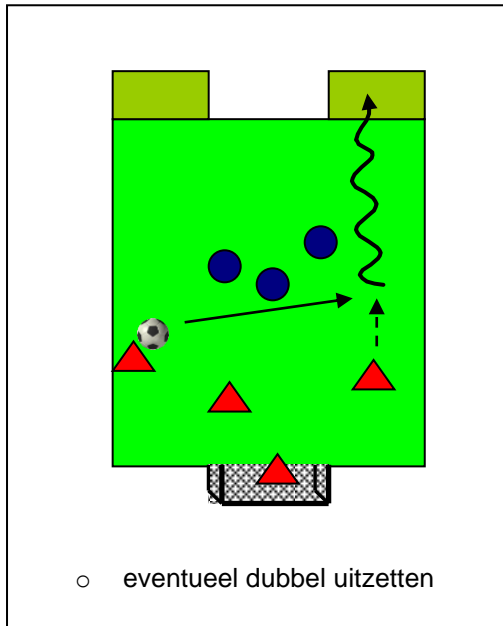
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

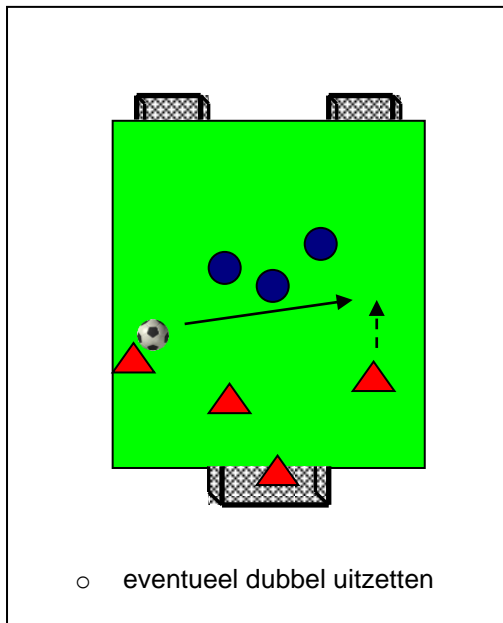
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 9. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

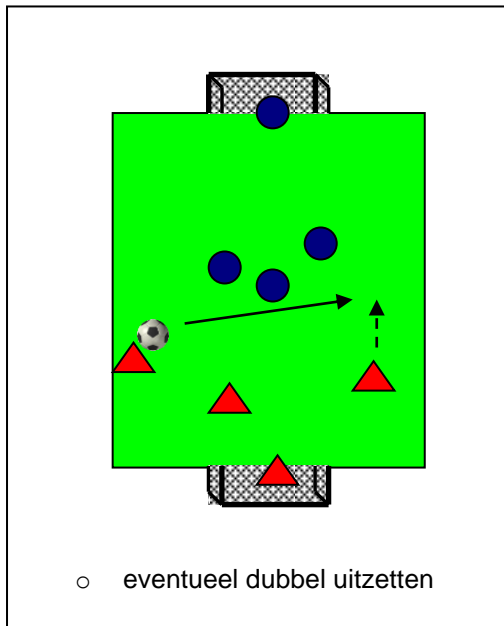
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 10. 3+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 1:3
- doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

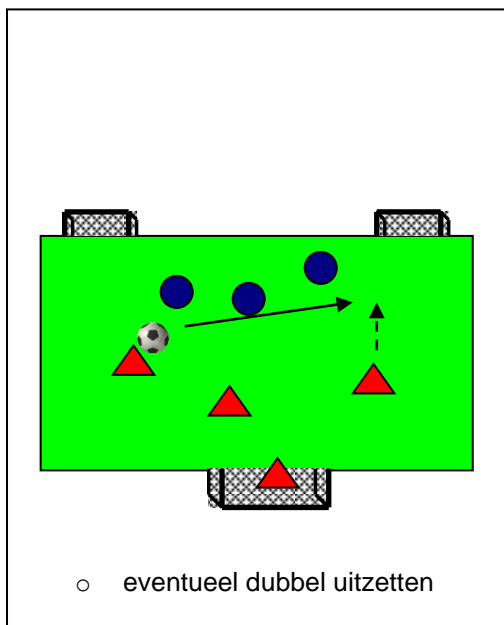
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 11. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

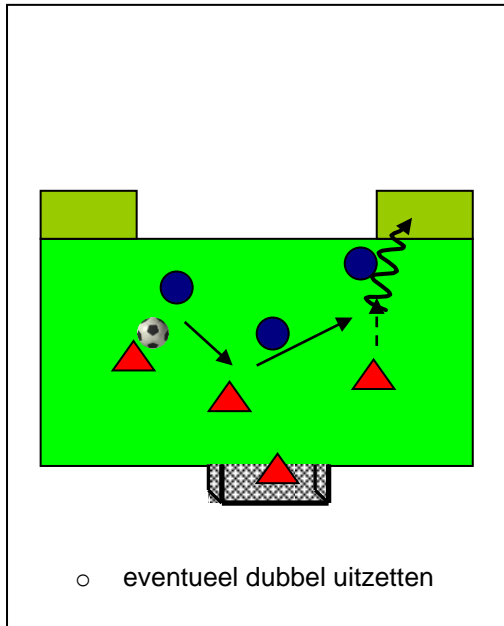
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 12. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

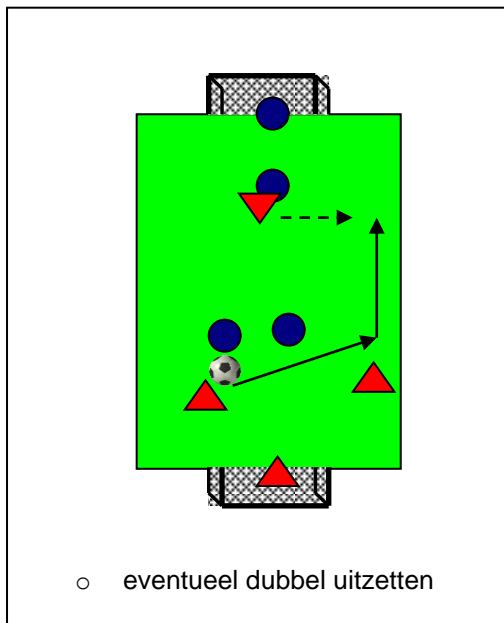
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 13. 3+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1:2
- doel met keeper/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 4

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel met keeper

### Spelregels:

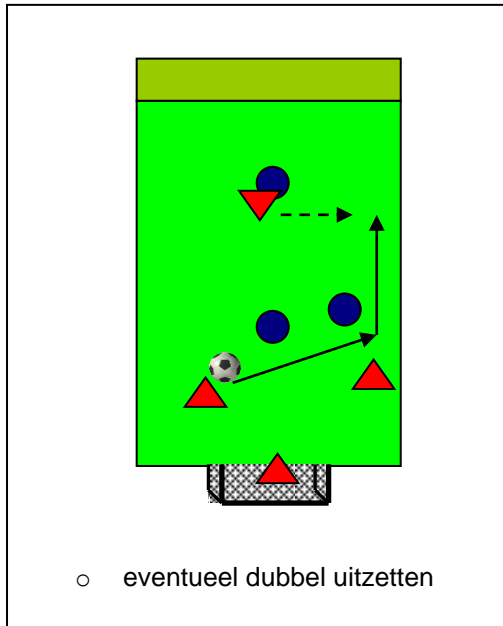
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 14. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

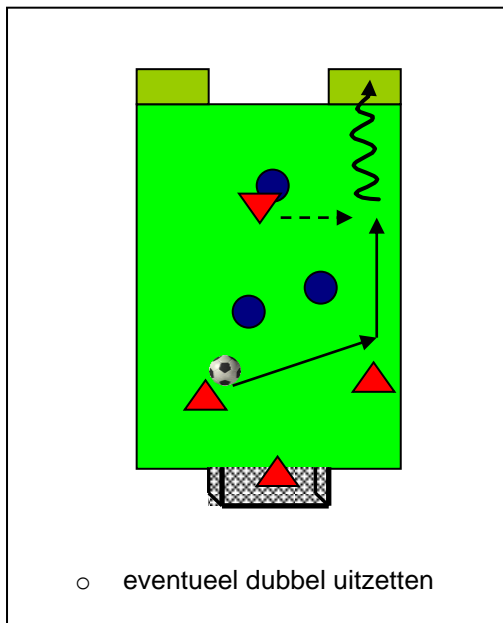
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 15. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

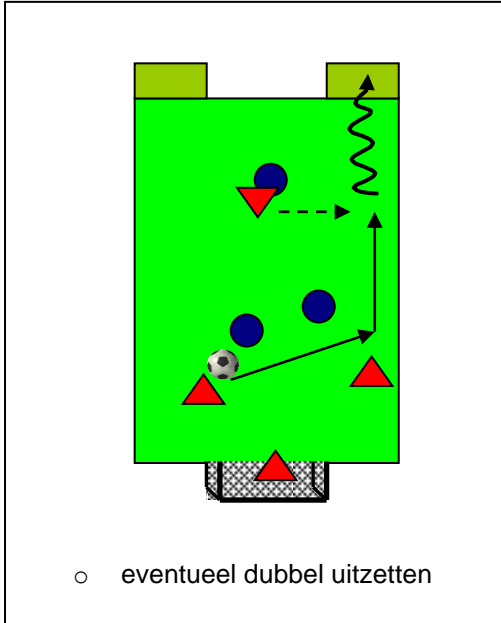
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



## 16. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltjes  
● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

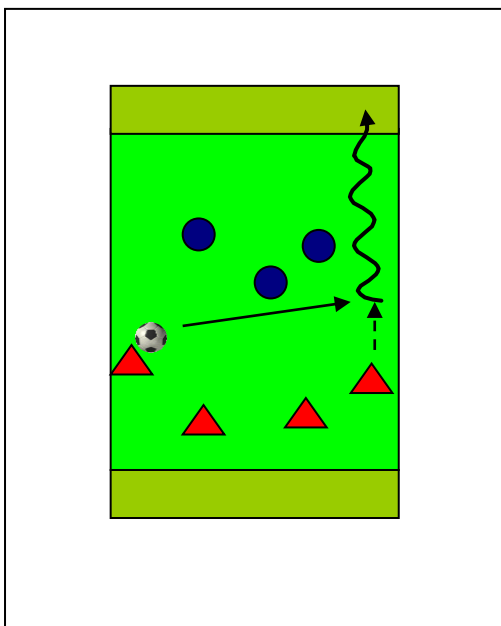
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 4 tegen 3

## 1. 4 tegen 3

- lijnvoetbal



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren door dribbel in scoorvak

#### Spelregels:

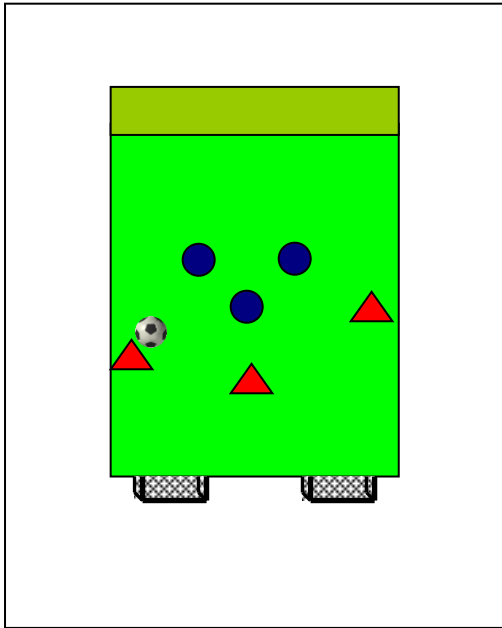
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 4 tegen 3

- lijnvoetbal/2 doeltjes



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

### Spelregels:

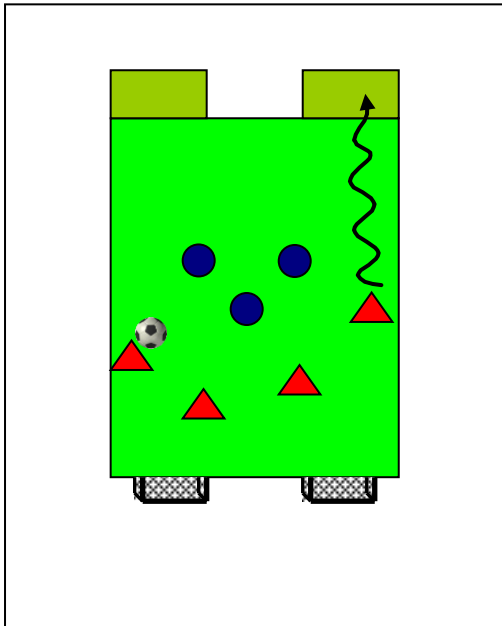
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

## 3. 4 tegen 3

- lijnvoetbal/2 doeltjes



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

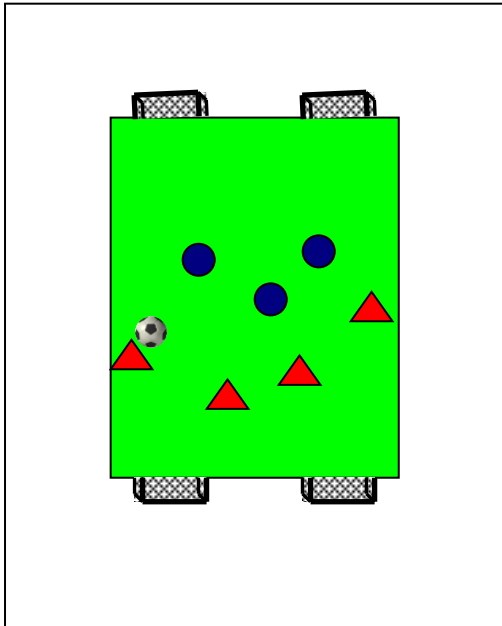
### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

4. **4 tegen 3**  
 ○ 4 doeltjes



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 4      ● = 3

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in 2 doeltjes

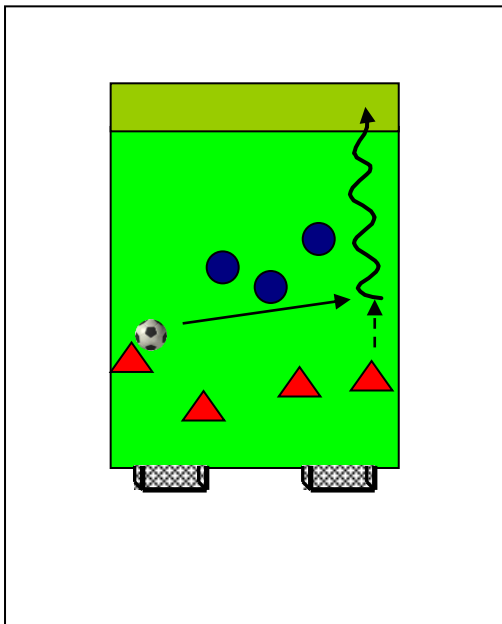
**Spelregels:**

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

5. **4 tegen 3**  
 ○ lijnvoetbal/1 doeltje



**Organisatie:**

**Aantallen spelers:**

▲ = 4      ● = 3

**Afmetingen veld:**

- lengte =
- breedte =

**Wijze van scoren:**

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doeltje

**Spelregels:**

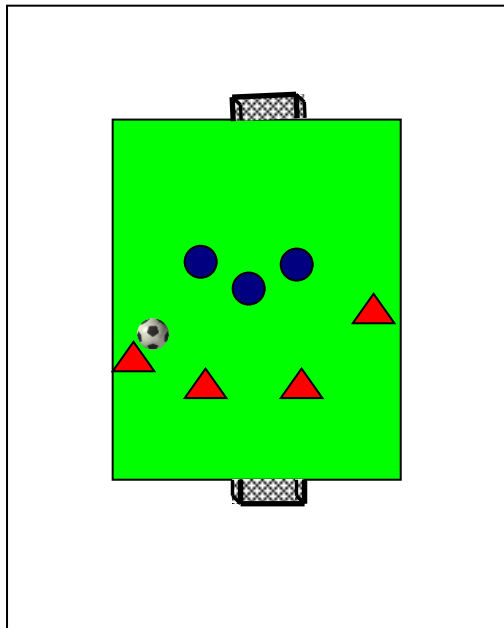
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

**Variatie**

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 4 tegen 3

- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = scoren in doeltje

#### Spelregels:

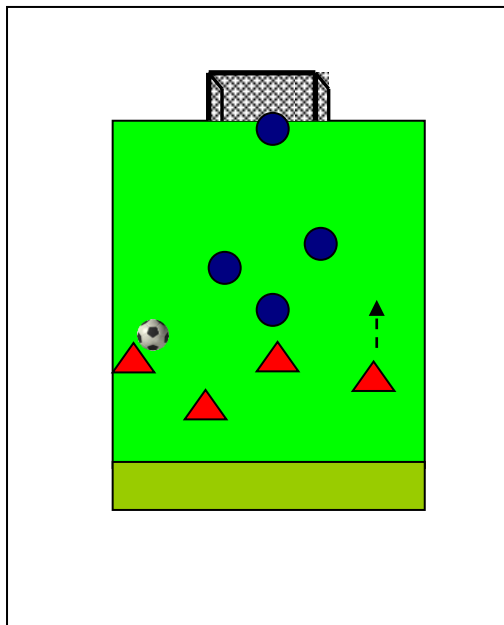
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

## 7. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

#### Spelregels:

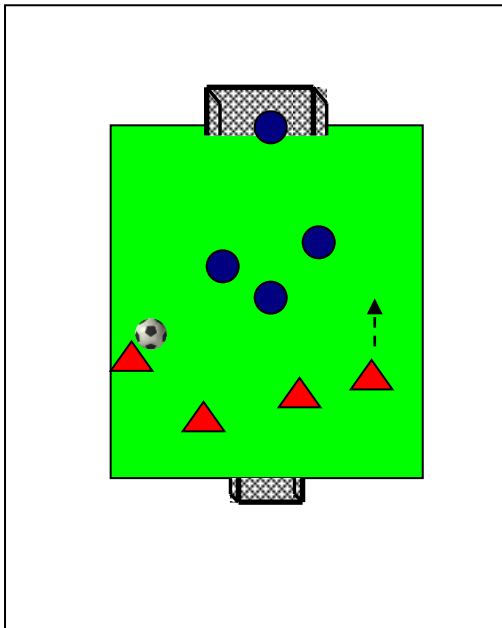
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- doeltje/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren doeltje

#### Spelregels:

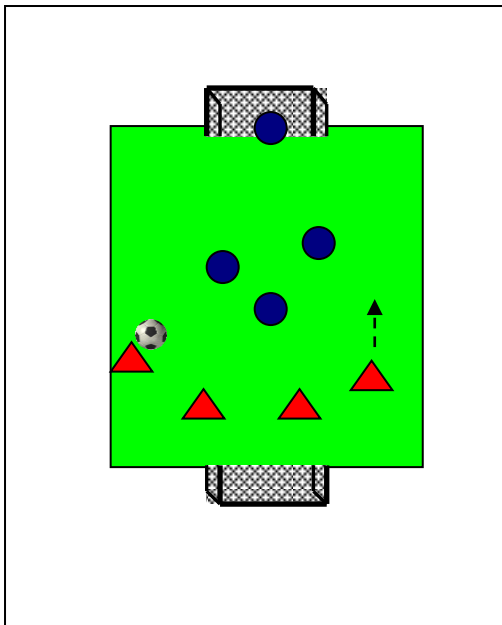
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

## 9. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- doel zonder keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

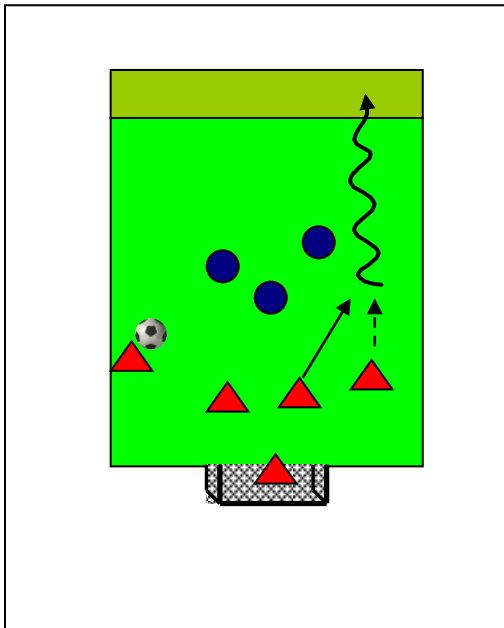
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 10. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

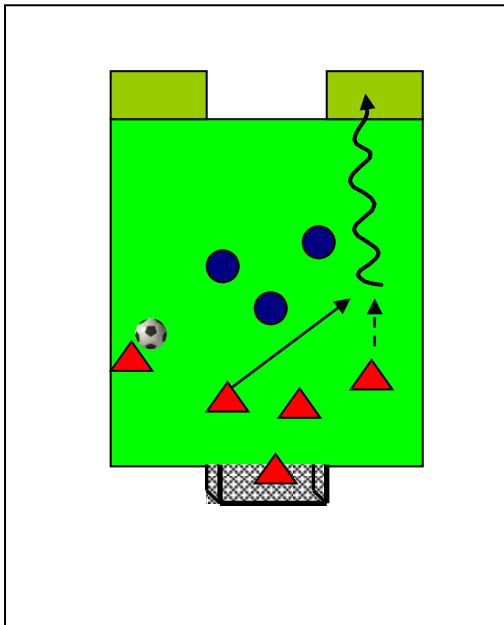
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 11. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak  
● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

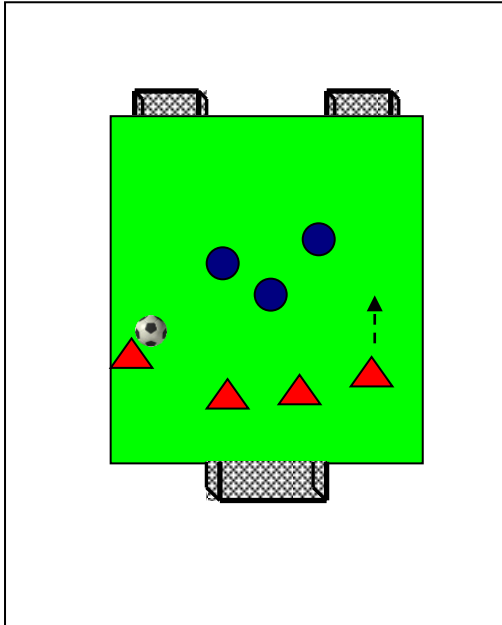
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 12. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel zonder keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

#### Spelregels:

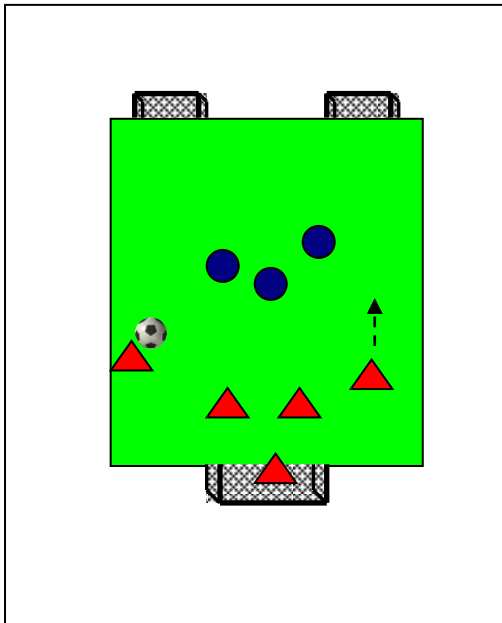
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 13. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

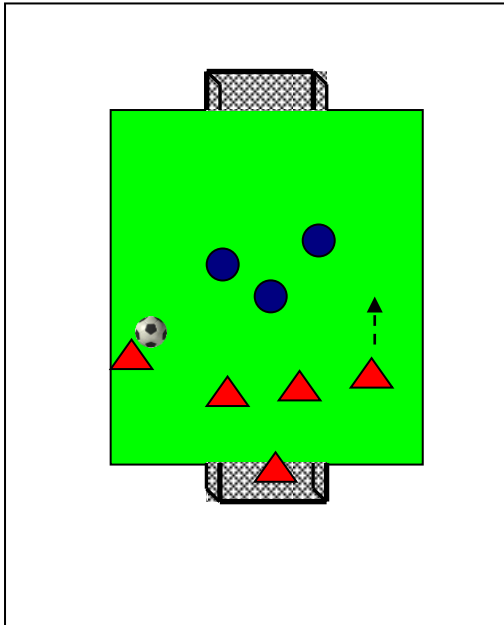
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 14. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- doel zonder keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

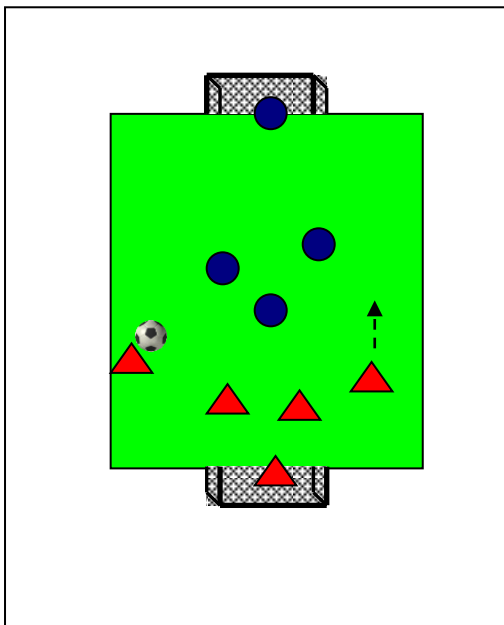
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 15. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 1:3
- doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

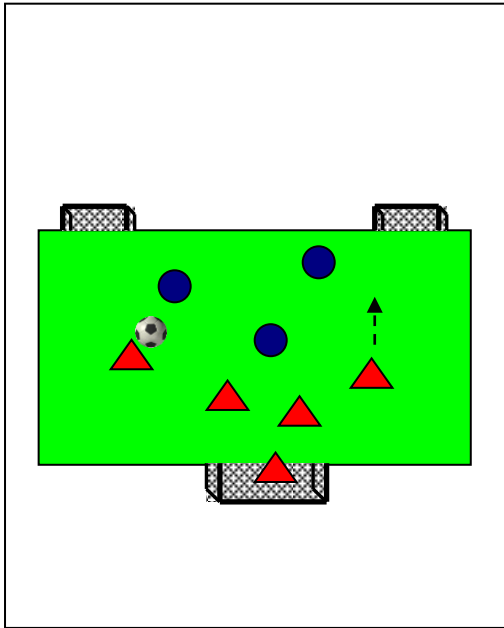
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



### 16. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

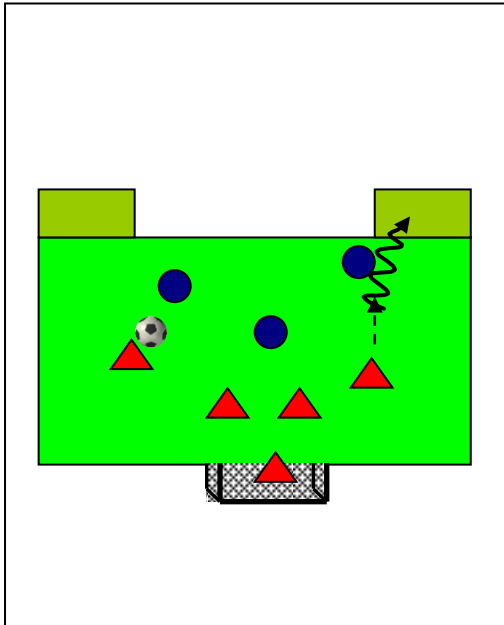
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 17. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

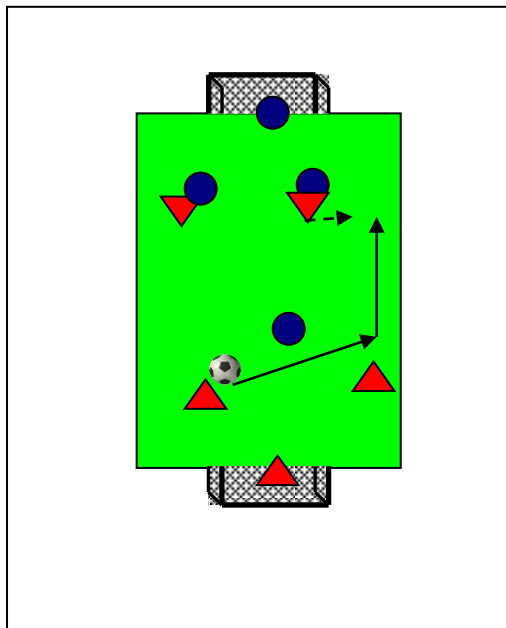
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 18. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 1:2:1
- doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

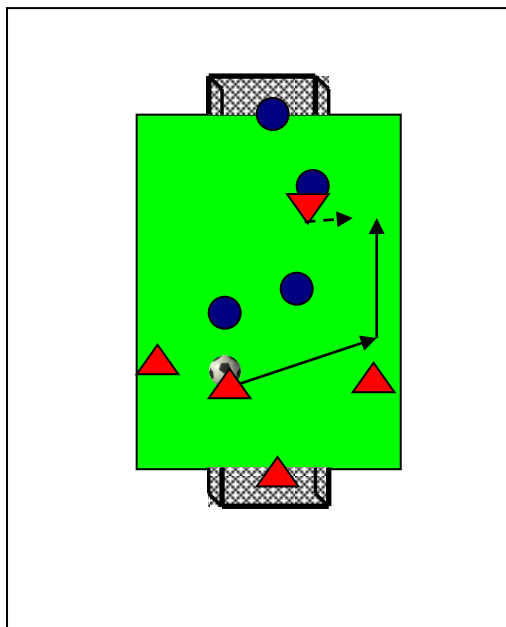
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

### 19. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:3:1 t.o.v. 1:1:2
- doel met keeper/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 4

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

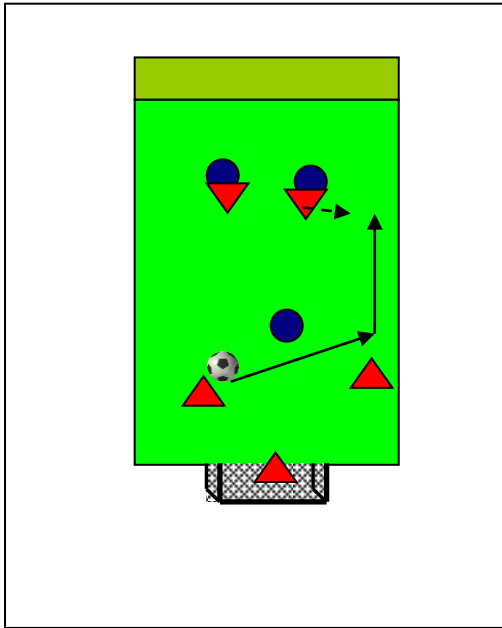
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 20. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

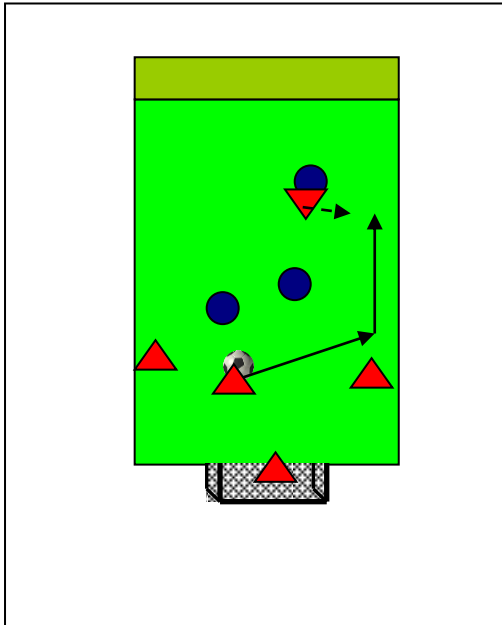
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 21. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

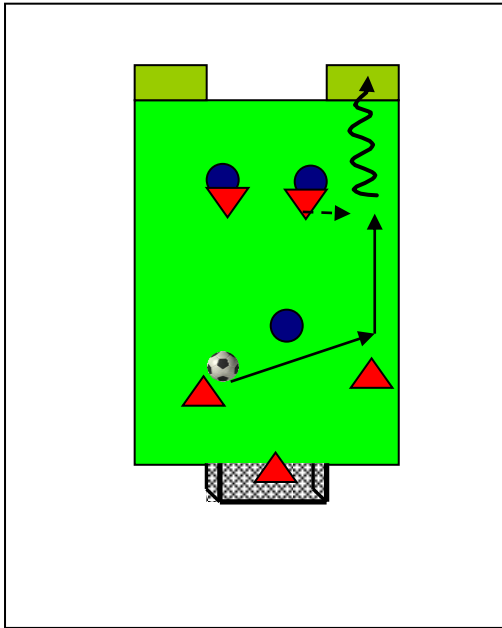
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 22. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

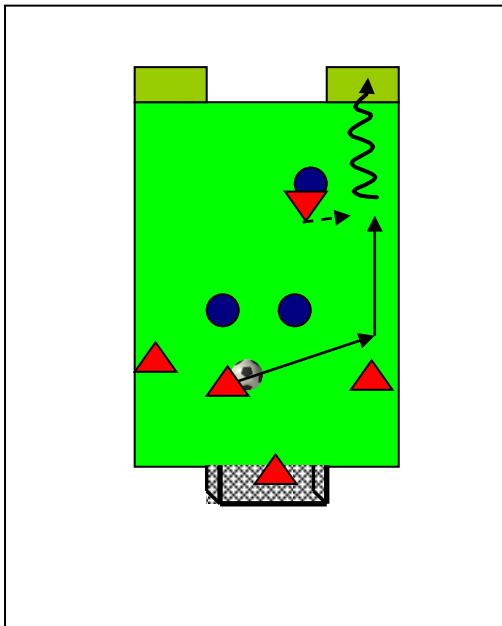
- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 23. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3:1 t.o.v. 2:1
- 2 doeltjes/doel met keeper



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

#### Spelregels:

- uit : indribbelen/inpassen
- achter : indribbelen/inpassen
- hoekschop : indribbelen/inpassen
- goal : indribbelen/inpassen

#### Variatie

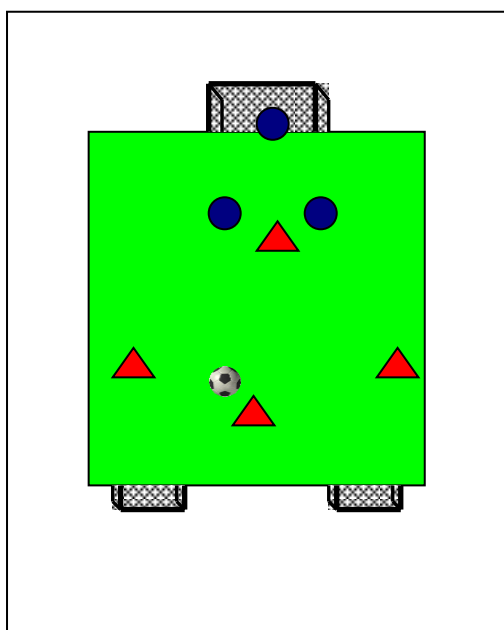
- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 4 tegen 2

## 1. 4 tegen 2+k

- doel met keeper/2 doeltjes

### Organisatie:



#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in 2 doeltjes

#### Spelregels:

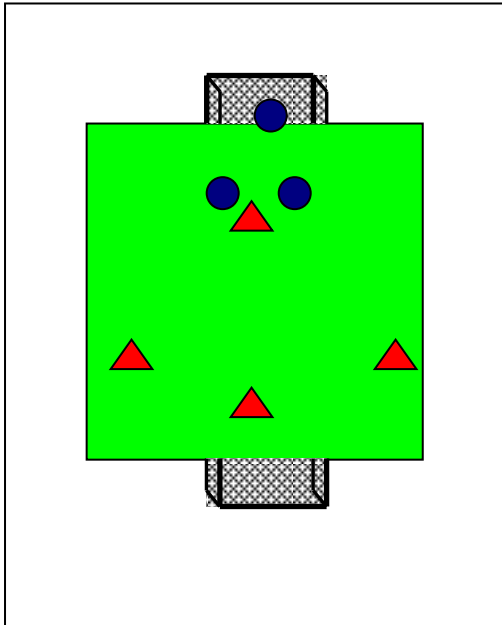
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 4 tegen 2+k

- o doel met keeper/doel zonder keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 3

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

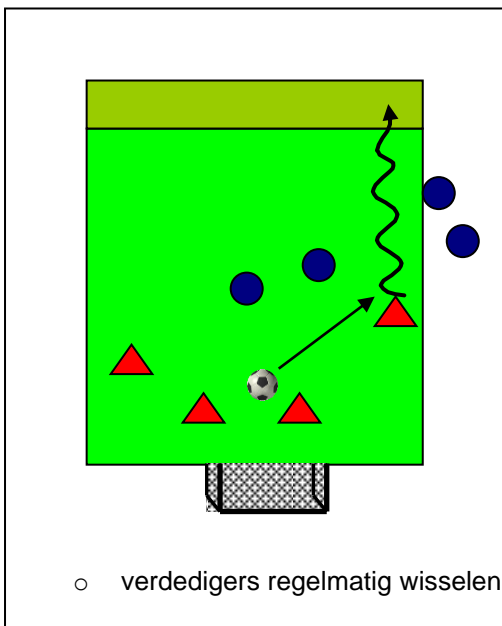
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 4 tegen 2

- o lijnvoetbal/doel zonder keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak  
● = scoren in doel zonder keeper

### Spelregels:

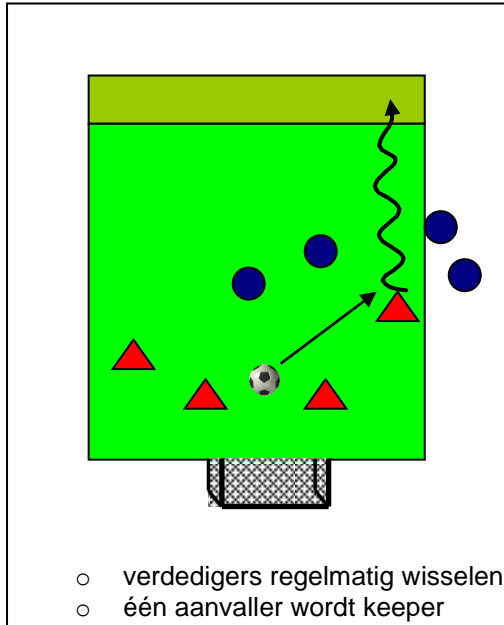
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

#### 4. 4 tegen 2

- o lijnvoetbal/doel met keeper



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper  
● = scoren in doel zonder keeper

##### Spelregels:

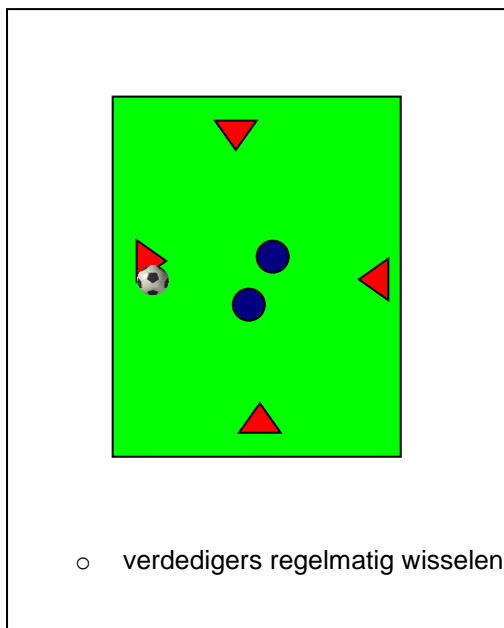
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

#### 5. 4 tegen 2

- o in afgebakende ruimte



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = onderscheppen is punt

##### Spelregels:

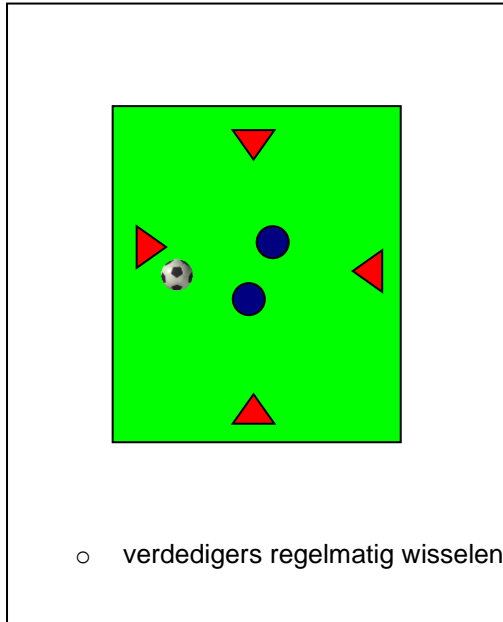
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

#### Spelregels:

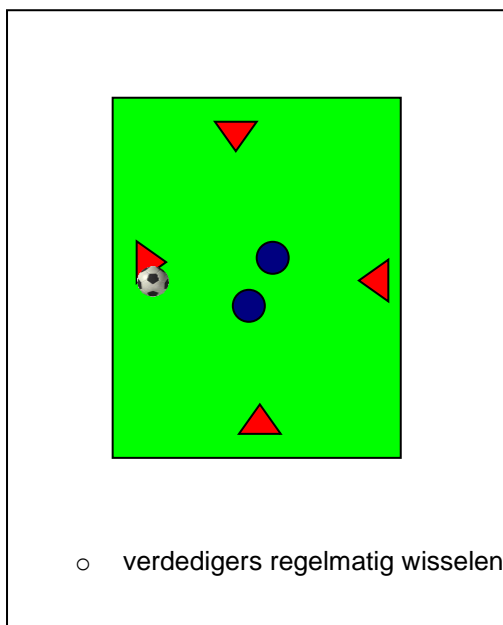
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 7. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = tussen verd. doorspelen is punt  
● = onderscheppen is punt

#### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

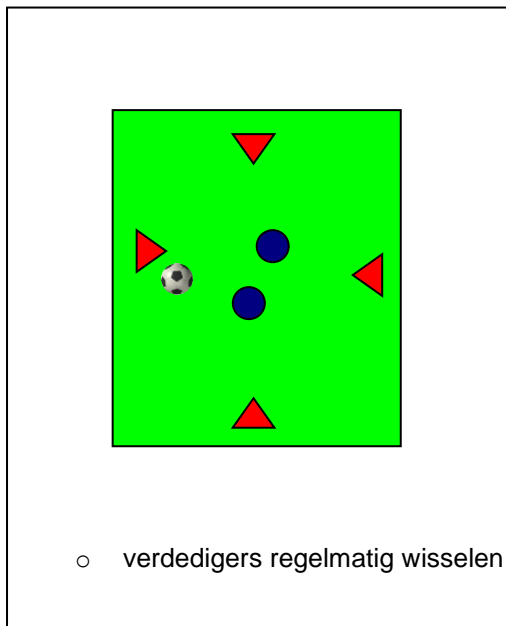
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner



## 7. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = in lengte (diep) samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

#### Spelregels:

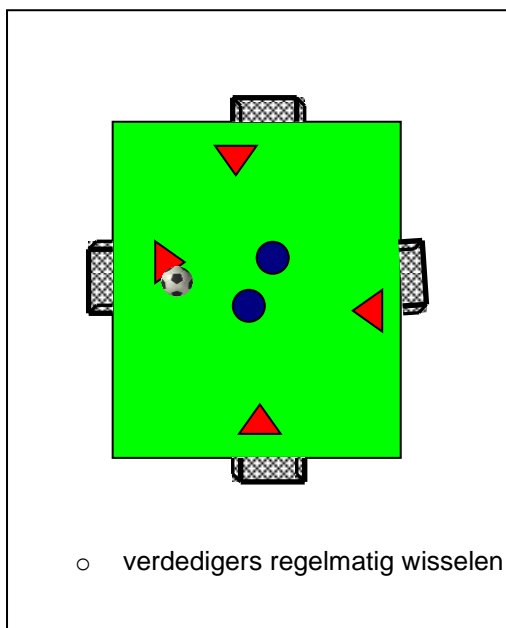
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 8. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = in doeltje passen is punt

#### Spelregels:

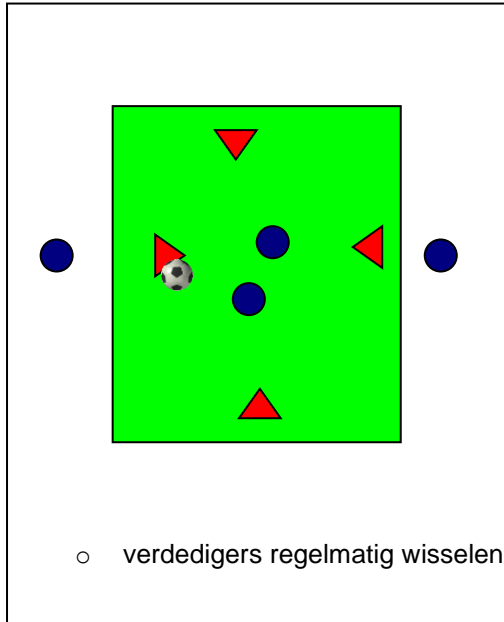
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 9. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

#### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

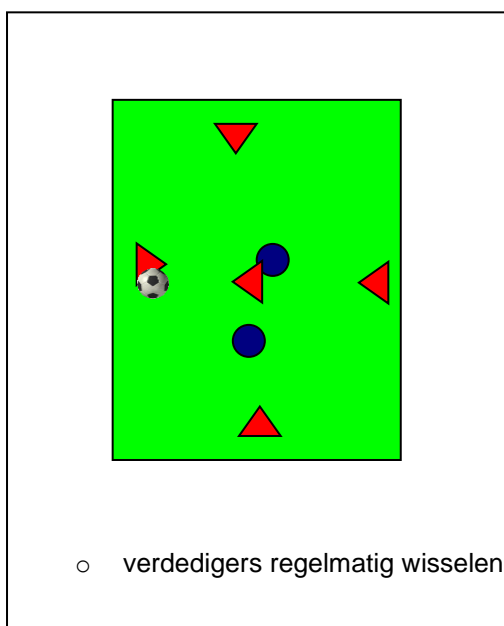
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 5 tegen 2

## 1. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = onderscheppen is punt

#### Spelregels:

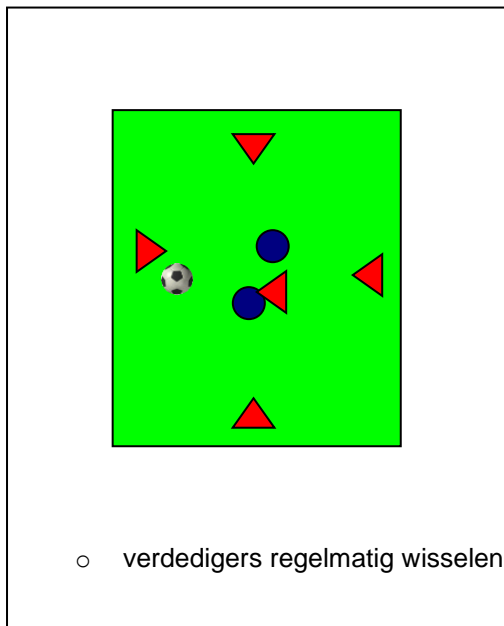
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

#### Spelregels:

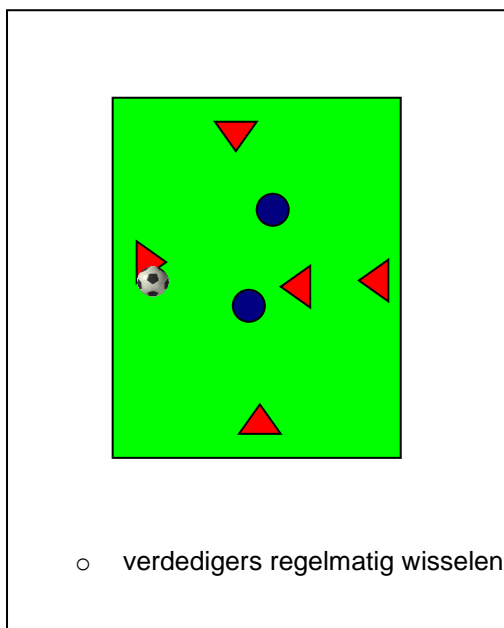
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = tussen verd. doorspelen is punt  
● = onderscheppen is punt

#### Spelregels:

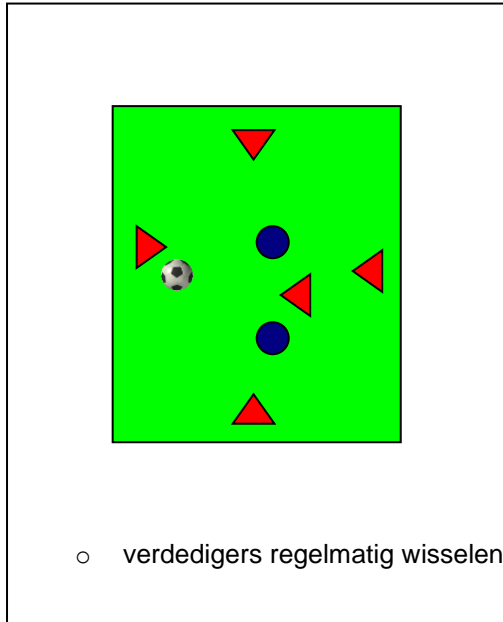
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 4. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = in lengte (diep) samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

##### Spelregels:

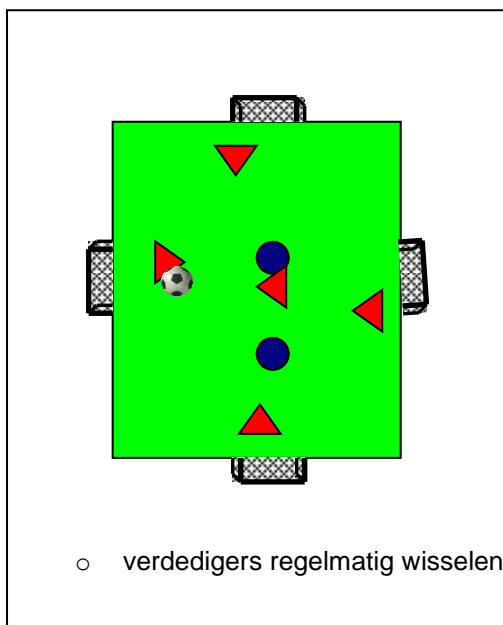
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 5. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 4      ● = 2

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = in doeltje passen is punt

##### Spelregels:

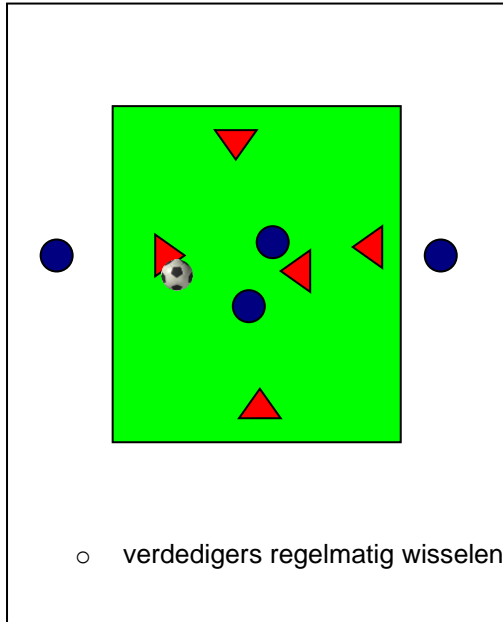
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 2

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspielen is punt

● = medespeler aanspielen is punt

#### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

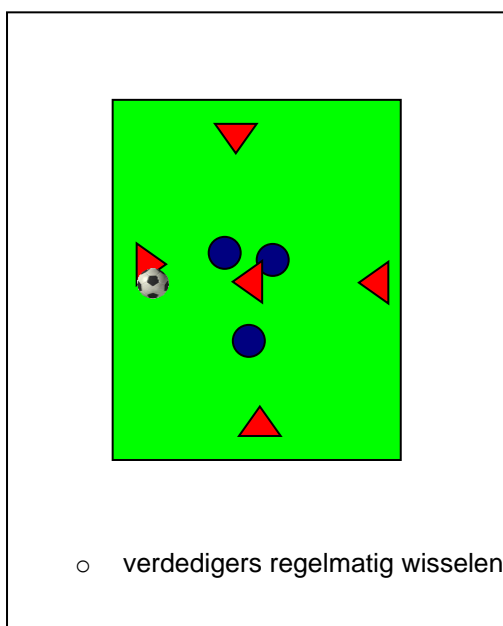
#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

# 5 tegen 3

## 1. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspielen is punt

● = onderscheppen is punt

#### Spelregels:

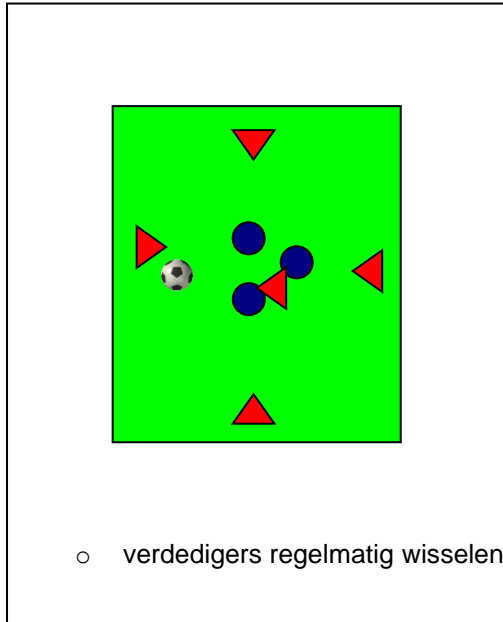
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 2. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = over lijn dribbelen is punt

#### Spelregels:

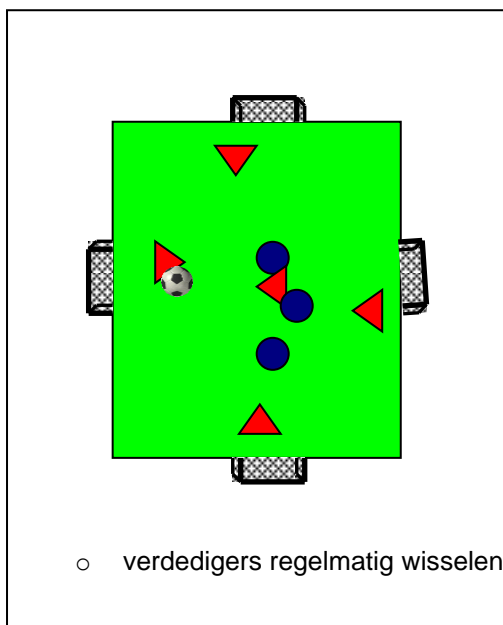
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 3. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



### Organisatie:

#### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

#### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

#### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt  
● = in doeltje passen is punt

#### Spelregels:

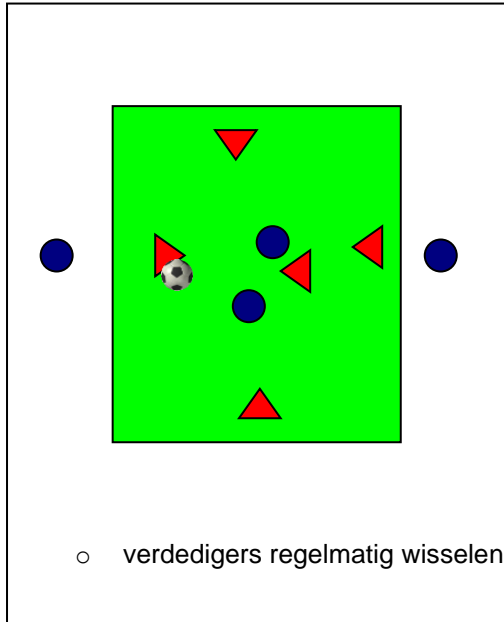
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

#### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 4. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

##### Spelregels:

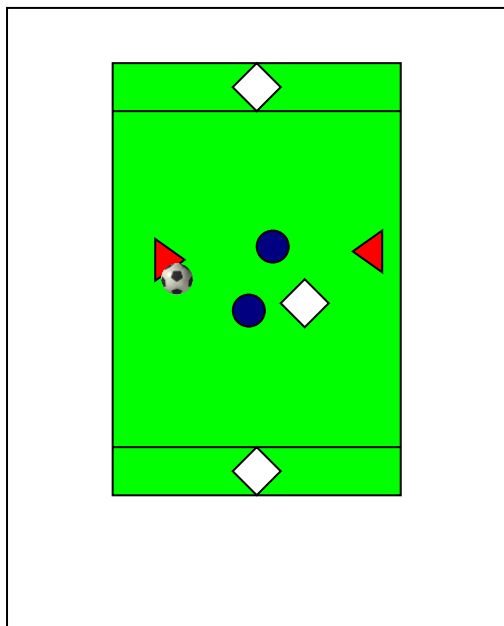
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

#### 5. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte
- met twee vaste diepe neutrale spelers
- met één neutrale speler in speelveld



#### Organisatie:

##### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 3

##### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

##### Wijze van scoren:

▲ = diepe neutrale speler aanspelen

● = diepe neutrale speler aanspelen

##### Spelregels:

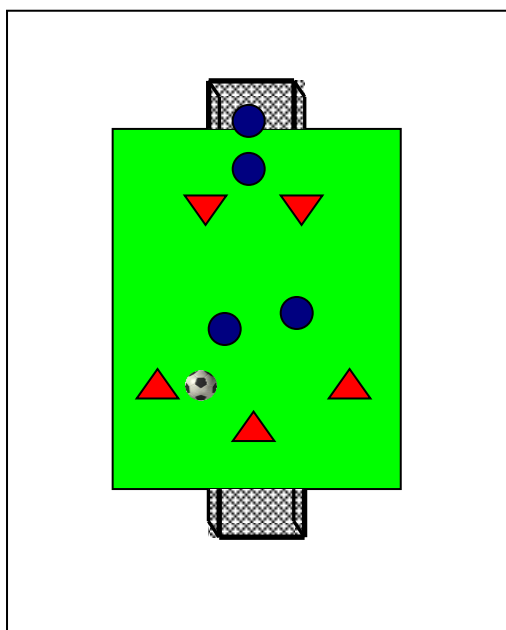
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

##### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

## 6. 5 tegen 3+k

- doel zonder keeper/doel met keeper



## Organisatie:

### Aantallen spelers:

▲ = 5      ● = 4

### Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

### Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel zonder

### Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

### Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner